

Quick Start Guide


Label Printer - Golabel Software

MBP1100P



۱	۱- مقدمه
۱	۱-۱ راه اندازی
۱	۱-۲ صفحه اصلی
۲	۲- محیط کاری
۲	۲-۱ عمومی
۲	۲-۲ محیط فرمان
۳	۳- مجموعه ابزار GoLabel
۳	۳-۱ ابزار Generic (عمومی)
۴	۳-۲ ابزار Advance (پیشرفته)
۵	۳-۳ ابزار Object (طراحی)
۶	۴- عملیات اصلی
۶	۴-۱ طراحی اولین لیبل
۷	۴-۲ باز کردن فایل
۸	۴-۳ تغییر تنظیمات چاپگر
۹	۴-۴ تنظیمات چاپ از طریق دیتابیس (پایگاه داده ها)
۱۱	۴-۵ انتخاب ابعاد و نوع لیبل
۱۳	۴-۶ تنظیم پورت چاپگر
۱۵	۴-۷ تنظیم متن - وارد کردن متن لیبل
۱۸	۴-۸ استفاده از فونت های ویندوز
۲۰	۴-۹ ایجاد بارکد
۳۴	۴-۱۰ رسم خط، ضلعی و دایره
۳۹	۴-۱۱ ایجاد تصاویر گرافیکی
۴۰	۴-۱۲ قفل کردن شکل و تصویر
۴۱	۵- عملیات پیشرفته
۴۱	۵-۱ فرمت دستور
۴۲	۵-۲ استفاده از شماره سریال
۴۵	۵-۳ استفاده از متغیر
۴۸	۵-۴ تنظیم تاریخ و ساعت
۵۰	۵-۵ لینک کردن دیتابیس
۵۳	۵-۶ دانلود تصاویر گرافیکی /فونت/لیبل/ Cmd/DBF
۶۰	۵-۷ عملکرد دسترسی به دیسک USB
۶۶	۶- برنامه بارکد
۶۶	۶-۱ EAN-128 / GS1 Databar (شناسه های برنامه)
۶۹	۷- نوار ابزار پیشرفته
۶۹	۷-۱ کنترل چاپگر
۷۰	۷-۲ ترمینال مجازی

۱-۱ راه اندازی

در دسکتاپ ویندوز، روی Begin کلیک کنید و برنامه نرم افزار GoLabel را برای اجرای آن انتخاب کنید. همچنین می توانید برای اجرای برنامه GoLabel، فقط روی آیکون  در دسکتاپ ویندوز کلیک کنید.

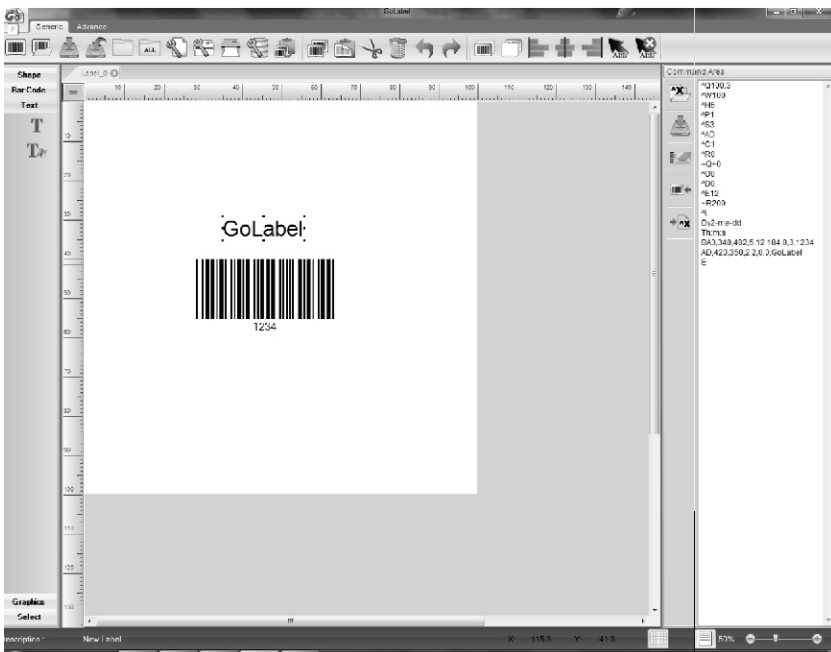
۱-۲ صفحه اصلی

پس از شروع برنامه، در صفحه اصلی، سه مجموعه ابزار و دو محیط کاری وجود دارد:


۱ - مجموعه ابزار:

- در بالای صفحه - مجموعه ابزار Generic (عمومی) و مجموعه ابزار Advanced (پیشرفته)
- سمت چپ صفحه: ابزار Object (ابزار طراحی)
- ۲- محیط کاری

- محیط طراحی لیبل
- محیط فرمان (Command)

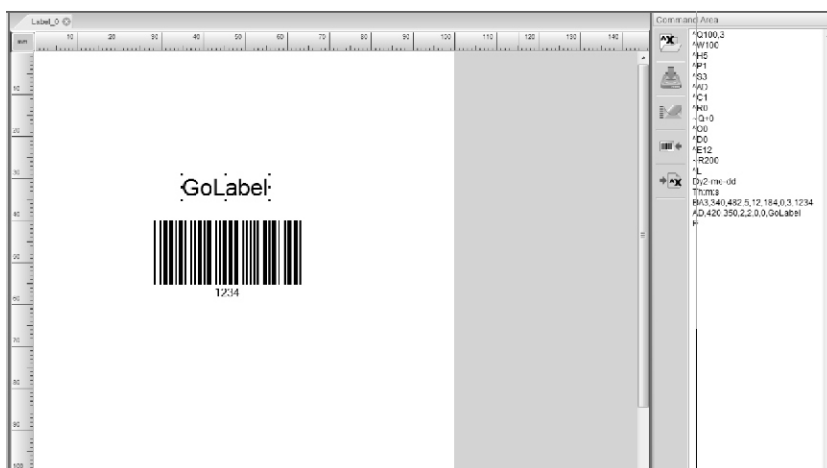


۲-۱ عمومی

با بهره‌گیری از طراحی کاربر پسند، براحتی می‌توانید با کلیک کردن بر روی آیکون  فایل جدیدی برای طراحی و ویرایش لیبل بر روی صفحه باز کنید. بر روی صفحه، دو محیط کاری وجود دارد محیط کاری سمت چپ مخصوص طراحی لیبل و محیط کاری سمت راست مخصوص وارد کردن دستور (Command)، است. از محیط کاری طراحی لیبل می‌توانید برای طراحی، ویرایش، حذف و ذخیره لیبل با فرمت ezpx استفاده نمایید (پروانه GoLabel نام فایل را با فرمت ezpx ذخیره می‌کند). در محیط فرمان (Command) می‌توانید با استفاده از فرمت دستور چاپگر، لیبل را از محیط کاری سمت چپ به محیط فرمان منتقل (export) کنید (محیط کاری سمت راست).

۲-۲ محیط فرمان

لیبل‌های منتقل شده به محیط فرمان با فرمت TEXT/ASCII، را می‌توانید پس از ویرایش با فرمت TEXT/ASCII در کامپیوتر ذخیره نمایید. بنابر این در وضعیت DOS، می‌توانید با استفاده از فرامین DOS - COPY، PRINT، TYPE و ... - بر روی این فایل کار کرده و پس از مدیریت مستقیم بر روی فایل TEXT/ASCII، آن را مستقیماً به چاپگر ارسال یا چاپ کنید. همچنین فرامین موجود در محدوده فرمان (Command) را می‌توان مستقیماً از محدوده طراحی لیبل منتقل کرد. در کارهای حرفه‌ای، نرم افزار GoLabel این ابزار عملیاتی سریع و مناسب را در اختیار طراحان نرم افزار و مهندسين SI قرار می‌دهد.



۳- مجموعه ابزار GoLabel















۳-۱ ابزار Generic (عمومی)

GoLabel به عنوان یک نرم افزار کاربر پسند، آیکون های گرافیکی زیر را در مجموعه ابزاری که در بالای صفحه نشان داده می شود ، در اختیار شما قرار می دهد. شما با کلیک کردن بر روی هریک از این آیکون ها در این مجموعه افزار می توانید لیبل خود را طراحی و ویرایش کنید. آیکون های موجود در ابزار Generic ، Advance و Object و عملکرد مربوط به هر یک از آنها در جدول زیر طبقه بندی و شرح داده شده است :






















	New	جدید		Paste	چسباندن (الصاق)
	Open	باز کردن فایل		Cut	برش
	Save	ذخیره		Delete	حذف
	SaveAs	ذخیره با نام		Undo	واگرد
	Close	بستن فایل		Redo	از نو
	Close All	بستن همه		Move To Front	انتقال به جلو
	Page Setup	تنظیم صفحه		Send To back	انتقال به عقب
	Printer Setup	تنظیم چاپگر		Align Left	تراز چپ
	Print	چاپ		Center	تراز وسط
	Database Select	انتخاب دیتابیس		Align Right	تراز راست
	Copy Label To Clipboard	کپی کردن لیبل در حافظه		Select All	انتخاب همه
	Copy	کپی		Unselect All	لغو انتخاب

۳- مجموعه ابزار GoLabel

۳-۲ ابزار Advance (پیشرفته)

	IP Setting تنظیم IP		Printer Date/Time Setting تنظیم تاریخ و ساعت چاپگر
	Set Alarm Parameters تنظیم پارامترهای اخطار		Download Object To Printer دانلود اطلاعات در چاپگر
	Set Alert Message تنظیم پیام های هشدار		Delete Printer Object حذف اطلاعات از چاپگر
	Search EZ-1100+ Printer		Synchronize Printer And GoLabel Object Record همگام سازی چاپگر و ضبط اطلاعات GoLabel
	Printer Control کنترل چاپگر		
	Virtual Terminal ترمینال مجازی		Language زبان
	Calibration Sensor سنسور کالیبراسیون (تنظیم)		Style Settings تنظیمات نمای برنامه
			Enable/Disable Cross Hair فعال/غیرفعال کردن Cross Hair

۳-۳ ابزار Object (طراحی)

	Select انتخاب		Pdf 417
	Horizontal Line خط افقی		Maxi Code
	Vertical Line خط عمودی		Data Matrix
	Oblique Line خط مورب		QR Code
	Box چهار گوش		Micro PDF
	Filled Rectangle چهار گوش توپر		Aztec
	Ellipse بیضی / دایره		TCL39
	Rounded Rectangle مستطیل گوشه گرد		Composite
	Bar Code		Text ابزار نوشتن متن
	GS1 Date Bar Code		Window Text ابزار نوشتن متن
			Graphics تصاویر گرافیکی

ع- عملیات اصلی



۱- طراحی اولین لیبل


• باز کردن و بستن فایل لیبل

« باز کردن فایل جدید


در منوی ابزار Generic، روی آیکون  کلیک کنید.

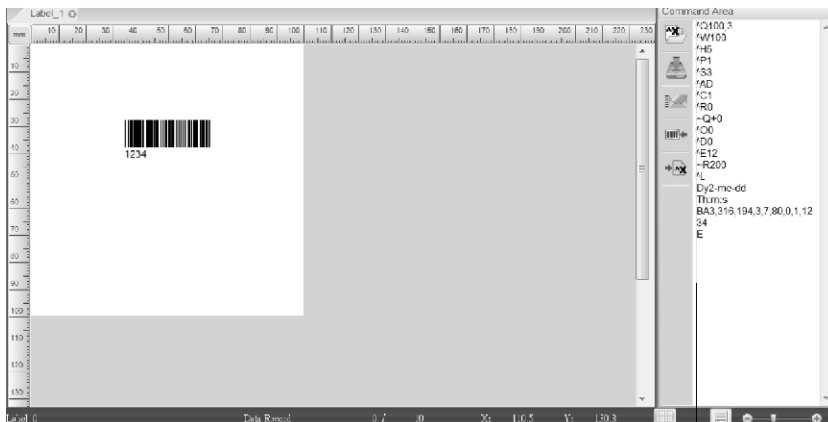
« ذخیره فایل

برای ذخیره فایل در دیسک، روی آیکون  (ذخیره) یا  (ذخیره با نام) کلیک کنید. به محض ظاهر شدن پنجره Save as (ذخیره با نام)، باید نام فایل را وارد کنید (پسوند فایل یعنی ezpx را که بطور خودکار توسط برنامه اضافه می شود، وارد نکنید). پس از وارد کردن نام فایل، روی آیکون SAVE (ذخیره) کلیک کنید تا فایل لیبل با نام وارد شده، ذخیره شود.

چنانچه بخواهید فایل را با فرمت TEXT/ASCII ذخیره نمایید، روی آیکون  کلیک کنید تا لیبل با فرمت TEXT/ASCII به محیط فرمان (Command Area) منتقل شود. در این حالت توانید فایل لیبل با فرمت TEXT/ASCII در محیط فرمان (Command Area) را بطور دستی اصلاح کنید.

اگر لیبل ها دارای اطلاعات گرافیکی لود نشده، فونت یا فرامینی غیر از فرامین چاپگر EZ1100+EZPL، مانند بیضی، اشکال هندسی گوشه گرد) باشد، برنامه GoLabel کلیه اطلاعات دانلود نشده را یادآوری کرده و با علامت سفید در ستون های جایگزین از شما می خواهد تا اطلاعات را وارد کرده یا دانلود نمایید. برای وارد کردن نام داده ی مناسب دستور العمل را دنبال نمایید. (برای وارد کردن نام، فقط از حروف الفبا و اعداد استفاده کنید.)

در محیط فرمان (Command)، روی آیکون  کلیک کنید تا لیبل با فرمت TEXT/ASCII در کامپیوتر ذخیره شود.



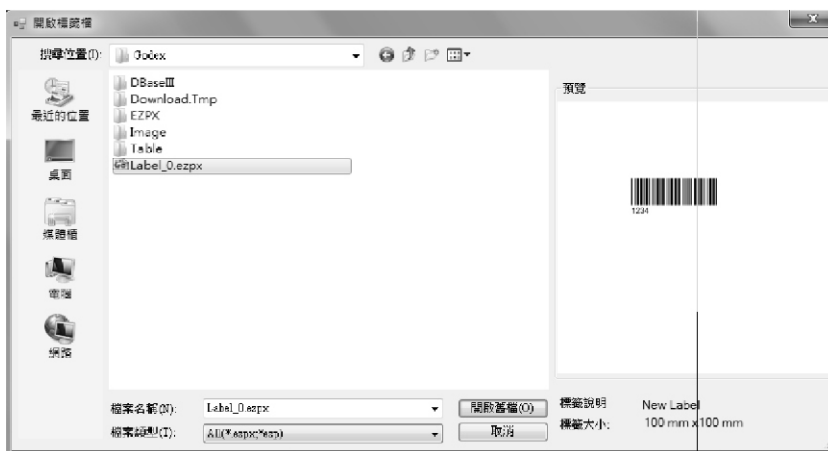
۲-۴ باز کردن فایل

در منوی ابزار Generic، روی آیکن  (Open)، کلیک کنید.


هنگام باز کردن فایل، زمانی که با نشانگر ماوس نام فایل را انتخاب می کنید، فایل مورد نظر در پنجره مرور نشان داده شده و با کلیک کردن بر روی آیکن Open، فایل انتخاب شده باز می شود. (همچنین برای باز کردن فایل کفیسیت روی فایل مورد نظر دو بار کلیک کنید.) فقط فایل های ezpx ایجاد شده توسط برنامه GoLabel، بطور کامل باز می شوند.

توجه ۱: فایل ezpx ایجاد شده توسط برنامه QLabel را می توان در برنامه GoLabel باز کرد، اما با این روش ممکن است فایل مورد نظر بطور کامل قابل استفاده نباشد، مگر آنکه فایل ezpx ایجاد شده با برنامه QLabel را در محیط Command (فرمان) این برنامه، با فرمت cmd، مانند Test.cmd ذخیره کنید. اگر چه این فایل ها را می توان در برنامه GoLabel باز خوانی کرد، اما چنانچه حاوی فایل های گرافیکی، تصویر، عکس و اشکال و خطوط منحنی باشد که در برنامه QLabel ایجاد شده است، ممکن است در برنامه GoLabel، بطور صحیح باز نشوند.

توجه ۲: برنامه GoLabel، فقط می تواند دستورهای EZPL با فرمت Text/ASCII را در فایل های cmd و ezp باز کند و اطلاعات گرافیکی، تصویر، عکس و اشکال منحنی حذف می شوند که در این حالت باید آن ها را مجدداً در برنامه GoLabel ایجاد کرد.



۳-۴ تغییر تنظیمات چاپگر

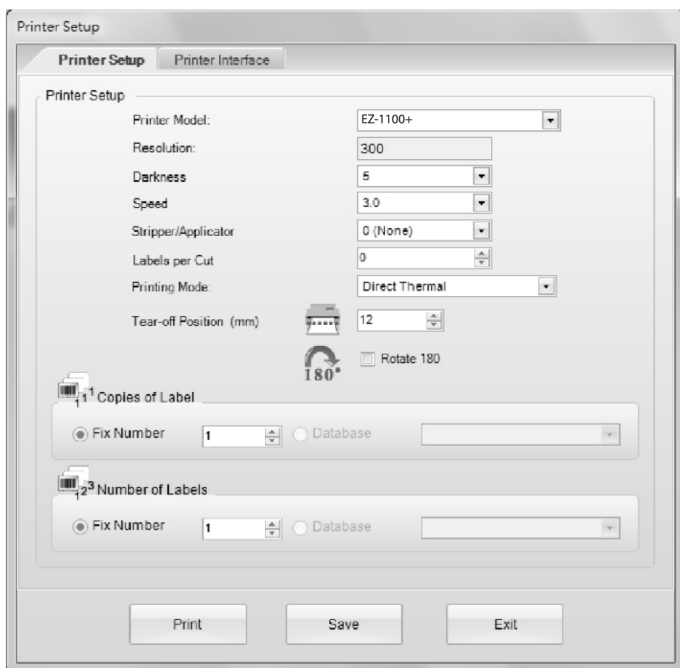
در منوی ابزار Generic، روی آیکون ، کلیک کنید و یا در محیط طراحی لیبل، کلیک راست کرده و گزینه Printer Setup (تنظیمات چاپگر) را انتخاب نمایید.

در پنجره تنظیمات چاپگر (Printer Setup)، مقادیر مورد نظر را وارد کنید.


در پنجره Printer Model (مدل چاپگر) مدل چاپگر بارکد EZ-1100+ را انتخاب کنید. چنانچه مدل

- چاپگر را دقیقاً نمی دانید، مدل آن را از روی برچسبی که در پایین چاپگر وجود دارد، کنترل کنید.
- کلیه گزینه های موجود در این پنجره به استثناء مواردی که تحت پشتیبانی این مدل از چاپگر نیستند ابل تنظیم می باشند.

- گزینه Tear-off position، نقطه ای است که چاپگر پس از چاپ متوقف می شود که مقدار آن را می توانید کم یا زیاد کنید. (مقدار عددی +/- واحد: میلیمتر) چنانچه این گزینه را روی مقدار عددی بیشتری تنظیم کنید، لیبل های بعدی مقدار بیشتری به جلو یا عقب کشیده می شوند، بنابراین مقدار تنظیم شده برای این گزینه نباید برابر یا بیشتر از ارتفاع لیبل باشد. از آنجایی که هر بارکد تنظیم خاص و نقطه توقف معینی دارد، برای کسب اطلاعات بیشتر به شرح دستور EZPL (E) در راهنمای استفاده یا برنامه ریزی مراجعه نمایید.



۴-۴ تنظیمات چاپ از طریق دیتابیس (پایگاه داده ها)

- در صورت ایجاد و ذخیره دیتابیس در حافظه داخلی یا خارجی چاپگر ، برای انجام تنظیمات چاپگر می توانید روی آیکن  در نوار ابزار Generic کلیک کنید همچنین می توانید در محیط طراحی لیبل کلیک راست کرده و Printer Setup را از منوی باز شده ، انتخاب کنید.
- روی آیکن USE DATABASE کلیک کرده و سپس دیتابیس های مورد نظر را از جدول مربوطه انتخاب کنید . در این حالت شماره ردیف دیتابیس های انتخاب شده در پنجره مقابل گزینه Data Record to Print نشان داده می شود.

Printer Setup

Printer Setup

Printer Interface

Use Database

☒ Use Database
 Example : 0,1,3-7,9

Data Record To Print

	<input type="checkbox"/>	S/N	PRODUCT	DATE	PRICE	BARCODE
0	<input checked="" type="checkbox"/>	1	Apple	3	12	22258580001
1	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Orange	7	8	22258580002
2	<input type="checkbox"/>	3	Banana	2	3	22258580003
3	<input checked="" type="checkbox"/>	4	Watermelon	10	5	22258580004
4	<input type="checkbox"/>	5	Papaya	3	3	22258580005
5	<input type="checkbox"/>	6	Grapefruit	6	7	22258580006
6	<input checked="" type="checkbox"/>	7	Mango	3	6	22258580007
7	<input type="checkbox"/>	8	Peach	2	9	22258580008
8	<input type="checkbox"/>	9	Lemon	5	3	22258580009
9	<input checked="" type="checkbox"/>	10	Strawberry	2	7	22258580010

Print

Save

Exit

- در عملکرد تنظیم چاپگر با استفاده از دیتا بیس (Use Data base)، برای چاپ چند لیبل با تعداد لیبل یاکپی مورد نظر، گزینه های Copies of Label (تعداد کپی لیبل) و Number of Label (تعداد لیبل) را می توانید تنظیم کنید.

Printer Setup

Printer Setup Printer Interface Use Database

Printer Setup

Printer Model: EZ-1100+

Resolution: 203

Darkness: 5

Speed: 3.0

Stripper/Applicator: 0 (None)

Labels per Cut: 0

Printing Mode: Direct Thermal

Tear-off Position (m...): 12

☐ Rotate 180

1 Copies of Label


☐ Fix Number 1 ☒ Database S/N

2 Number of Labels

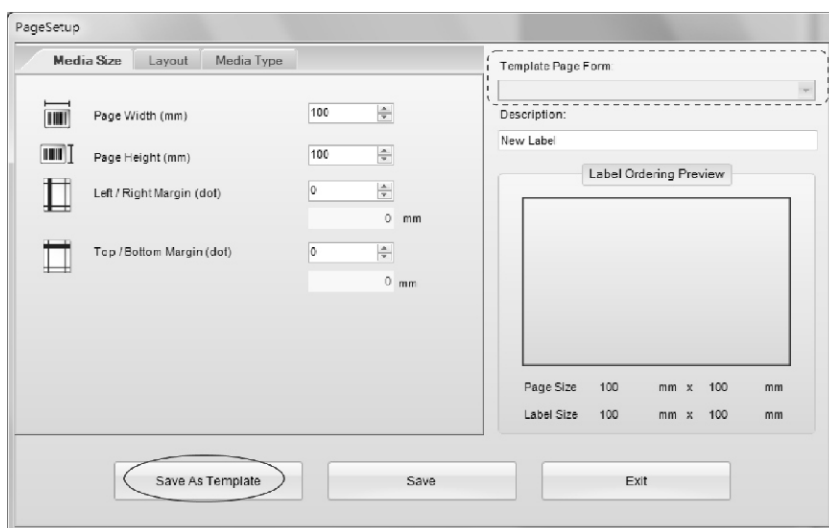
☐ Fix Number 1 ☒ Database S/N

Print Save Exit

۵-۴ انتخاب ابعاد و نوع لیبل

- در منوی ابزار Generic، روی آیکون ، کلیک کنید.
- پارامترهای لیبل شامل Page Width (عرض صفحه)، Page Height (ارتفاع صفحه)، Left/Right Margin (حاشیه چپ/راست) و Top/Bottom Margin (حاشیه بالا/پایین) قابل تنظیم هستند.

<< برای ذخیره لیبل با تنظیمات انجام شده به عنوان لیبل شخصی، در قسمت Description، نام لیبل را وارد کرده و سپس روی Save as Template کلیک کنید. بدین ترتیب زمانی که از برنامه GoLabel استفاده می کنید، می توانید لیبل شخصی ذخیره شده را از منوی کشویی Template Page Form انتخاب کنید.

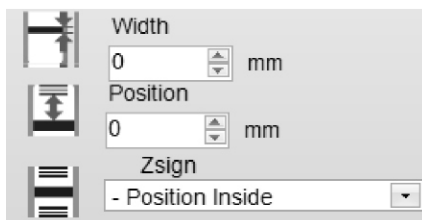
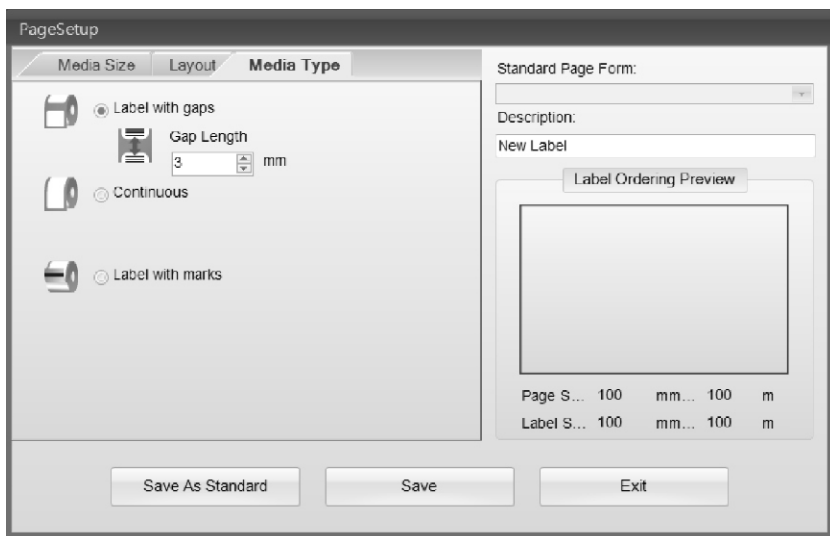


• انتخاب نوع لیبل

<< Label with gaps ، لیبل های پشت چسب داری که نوار کاغذی به پشت آن ها چسبیده و بین لیبل ها فاصله ای وجود دارد که به آن Gap Length می گویند .

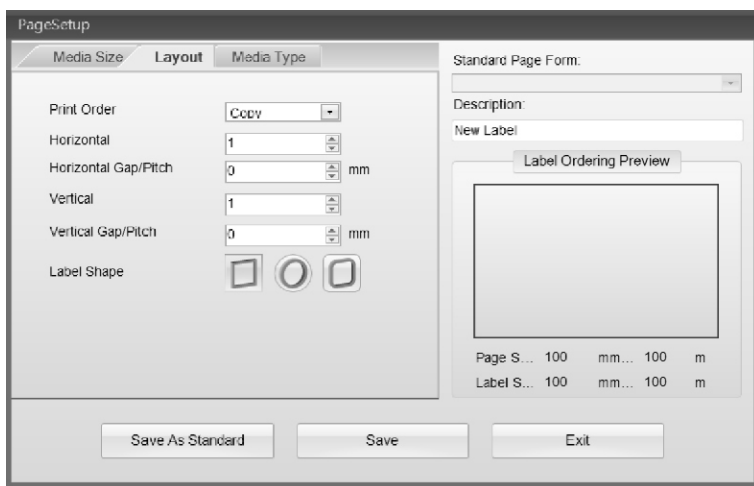
<< Continuous ، مانند رول کاغذ مورد استفاده در فاکس بوده و به علت پیوسته بودن لیبل ، چنانچه بخواهید هنگام چاپ بین هر لیبل ها فاصله ایجاد شود ، باید گزینه Feed Paper Length (طول تغذیه کاغذ) را تنظیم کنید .

<< Label with Mark : لیبل رولی دارای نوار سیاه رنگی است که در پشت لیبل چاپ شده است . در صورت استفاده از این لیبل باید گزینه های Width (عرض نوار) ، Position (فاصله آن از لیبل) و Zsign را تنظیم کنید .




• انتخاب صفحه آرایی لیبل


- << Print Order (ترتیب چاپ) : گزینه های قابل دسترس در این تنظیم عبارتند از : Copy (کپی) ، Left to Right (چپ به راست) یا Top to Bottom (بالا به پایین)
- << Horizontal (افقی) : لیبل تقسیم شده و به صورت افقی چیده می شود .
- << Vertical (عمودی) : لیبل تقسیم شده و به صورت عمودی چیده می شود .
- << Horizontal Gap/Pitch : فاصله افقی بین لیبل ها را تنظیم می کند .
- << Vertical Gap/Pitch : فاصله عمودی بین لیبل ها را تنظیم می کند .
- << Label Shape (شکل لیبل) : در این قسمت سه گزینه برای انتخاب شکل ظاهری لیبل قابل دسترس است.
- << نشانگر ماوس را به محدوده Label Ordering Preview (مرور لیبل) منتقل کرده و سپس روی آن کلیک کنید تا شکل لیبل و ترتیب چاپ آن برای مرور تنظیم های انجام شده در آن قسمت ظاهر شود.

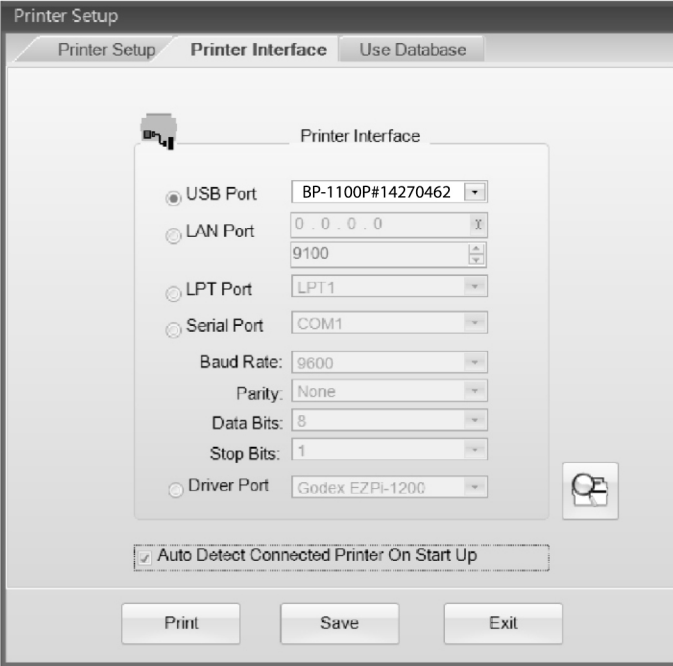


۴-۶ تنظیم پورت چاپگر

پورت چاپگر : USB ، LAN ، LPT را به ترتیب زیر می توان انتخاب کرد.

- در منوی ابزار Generic ، روی آیکون  ، کلیک کنید. همچنین می توانید در محیط طراحی لیبل کلیک راست کرده و ابتدا Printer Setup و سپس Printer Interface را انتخاب کنید.
- پورت مورد نظر را انتخاب کرده و سپس پارامتر پورته را که چاپگر به آن متصل شده است، تنظیم نمایید. (مانند LPT ، LAN ، USB و Serial Port)

- همچنین می‌توانید Driver Port را انتخاب کرده و سپس روی آیکون  کلیک کنید. در این حالت مدل چاپگر متصل به پورت‌ها بطور خودکار شناسایی می‌شود. در غیر این صورت چنانچه گزینه Auto Detect Connected Printer on Startup (تشخیص خودکار چاپگر متصل پس از راه‌اندازی) را انتخاب کرده باشید، پس از هر بار اجرای برنامه GoLabel، چاپگر متصل به پورت بطور خودکار شناسایی می‌شود.



Printer Setup

Printer Setup **Printer Interface** Use Database

Printer Interface

☒ USB Port BP-1100P#14270462

☐ LAN Port 0 . 0 . 0 . 0

☐ LPT Port LPT1

☐ Serial Port COM1

Baud Rate: 9600

Parity: None

Data Bits: 8

Stop Bits: 1

☐ Driver Port Godex EZPi-1200

☒ Auto Detect Connected Printer On Start Up

Print Save Exit

Scanning Connected Printer

	Interface Type	Printer Model	DPI (dot)	USB	Mac Address	IP Address
▶	USB	EZ-1100+	203	BP-1100P#14270462		

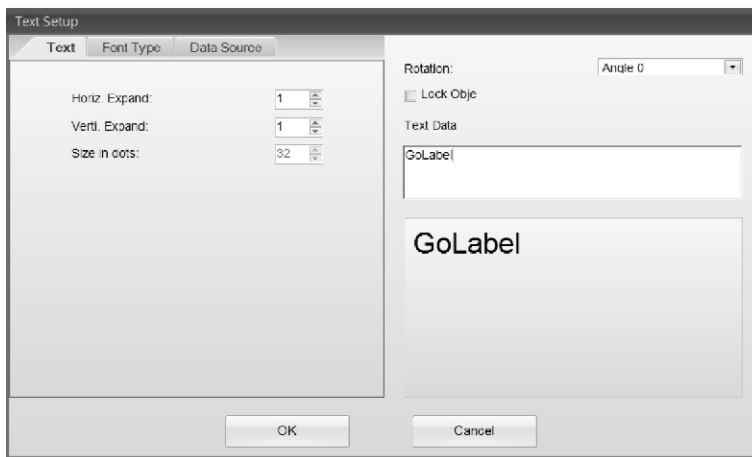
Scanning Network Port ...

۴-۷ تنظیم متن - وارد کردن متن لیبل

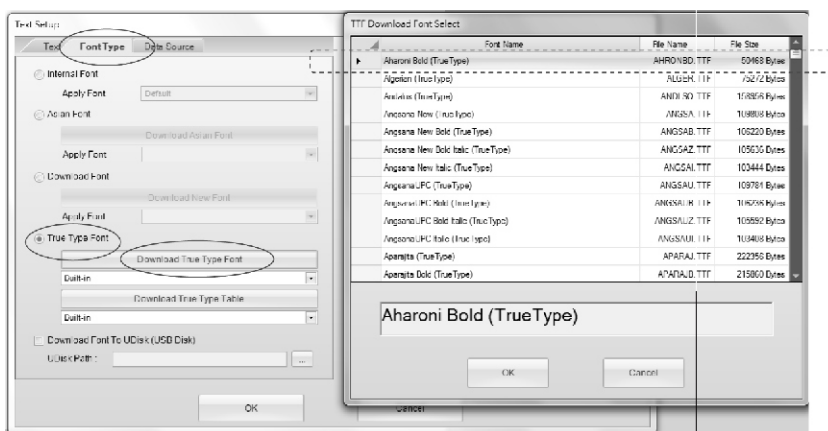
فونت‌های قابل دسترس شامل فونت‌های داخلی، فونت‌های دانلود شده و فونت‌های موجود در کارت CF یا حافظه USB می‌باشند.

- Text را در سمت چپ صفحه انتخاب کرده و سپس روی آیکن **T** کلیک کنید.
- نشانگر را به قسمتی که می‌خواهید متن را تایپ کنید منتقل کرده و روی دکمه چپ ماوس کلیک کنید.
- در پنجره Text Setup (تنظیمات متن)، سه آیکن Text (متن)، Font Type (نوع فونت) و Data Source (منبع داده‌ها) قابل دسترس می‌باشد.

- ۱- در پنجره فرعی Text، گزینه‌های Horizontal Expand (افزایش طول افقی)، Vertical Expand (افزایش طول عمودی) و Size in Dot (اندازه بر حسب نقطه) را می‌توان تنظیم کرد.
- << در سمت راست پنجره نیز گزینه Rotation برای تنظیم زاویه متن و پنجره Text Data برای وارد کردن متن مورد نظر قابل دسترس می‌باشد.




- ۲- در پنجره فرعی Font Type، گزینه‌های Internal Font (فونت داخلی)، (فونت آسیایی)، Download Font (فونت دانلود شده)، و True Type Fonts (فونت‌های True Type) برای تنظیم قابل دسترس می‌باشند.
- << Internal Font در نرم‌افزار چاپگر موجود بوده و فقط شامل حروف الفبا و اعداد می‌باشد.
- << Asian Font دارای فونت‌هایی است که می‌توانید آن‌ها را انتخاب و در حافظه USB یا فلش چاپگر کپی کنید.
- << True Type Fonts (TTF)، این امکان را برای شما فراهم می‌کند تا فایل TTF را دانلود کرده و گزینه‌های آن را تنظیم کنید. همچنین از چند زبان نیز پشتیبانی می‌کند.
- در صورت انتخاب True Type Fonts، پنجره زیر بر روی صفحه ظاهر می‌شود. در این پنجره روی Download True Type کلیک کرده و سپس فایل فونت TTF مورد نظر را انتخاب کنید تا در چاپگر کپی شود.

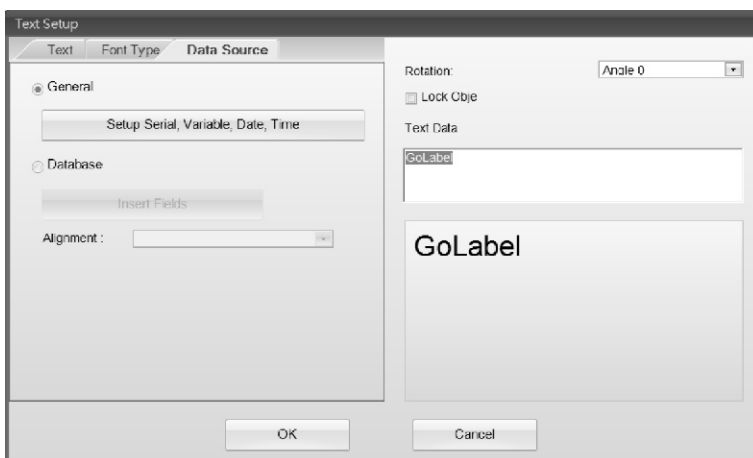


۳- در پنجره فرعی Data Source ، منبع متن وارد شده را با انتخاب یکی از گزینه های General یا Database مشخص می کنید.

<< General : منبع اطلاعات مربوط به متن را از فهرستی انتخاب می کند که در آن جریان متن (Text stream)، شماره سریال ، متغیر ، تاریخ و ساعت را می توان تنظیم کرد.

<< Database : در صورت انتخاب گزینه Database از پنجره فرعی Data Source ، ۶ دیتا بیس (AQL ، Access ، Oracle ، Excel ، Txt ، DBF) قابل دسترس می باشد. در واقع برای ایجاد دیتا بیس های نامبرده می توانید روی آیکون Database Query  Generic کلیک کنید.

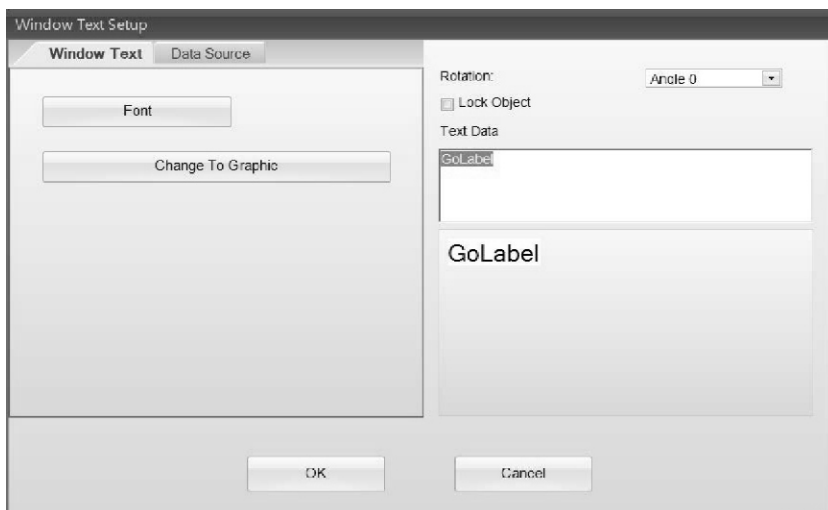
<< توضیحات مربوط به نحوه تنظیم شماره سریال ، متغیر و دیتا بیس در بخش های ۲-۵ تا ۵-۵ آمده است.



۴-۸ استفاده از فونت های ویندوز

برنامه Golable فونت های ویندوز را پشتیبانی می کند، اما از آنجایی که این فونت ها بر خلاف فونت های موجود در چاپگر از نوع dot-matrix هستند، محدودیت هایی در رابطه با استفاده از آن ها وجود دارد. بنابراین چنانچه از چند فونت ویندوز در لیبل استفاده کنید، سرعت چاپ کمتر خواهد شد. علاوه در صورت استفاده از فونت های ویندوز، جریان متن (Text stream) لیبل، به دیتا بیس، شماره سریال برای شمارش و متغیرها برای محاسبه، لینک نمی شود.

- از سمت چپ صفحه، Text را انتخاب کرده و سپس در ابزار Object (طراحی)، روی آیکن **T** کلیک کنید. سپس نشانگر ماوس را به قسمت Window Text (متن ویندوز) منتقل کرده و روی دکمه چپ ماوس مجدداً کلیک کنید.
- در پنجره Window Text Setup، روی گزینه Font کلیک کنید تا منوی کشویی برای انتخاب اندازه و نوع فونت ظاهر شود. همچنین در این قسمت می توانید زاویه متن را تنظیم کرده و متن وارد شده را به تصویر گرافیکی تبدیل کنید.
- در صورت انتخاب گزینه Changed to Graphic، متن وارد شده به تصویر گرافیکی تبدیل شده و به حافظه چاپگر منتقل می شود. بدین ترتیب سرعت انتقال اطلاعات افزایش پیدا می کند اما پس از تبدیل متن لیبل به تصویر گرافیکی، دیگر قادر به ویرایش و اصلاح آن نخواهید بود.

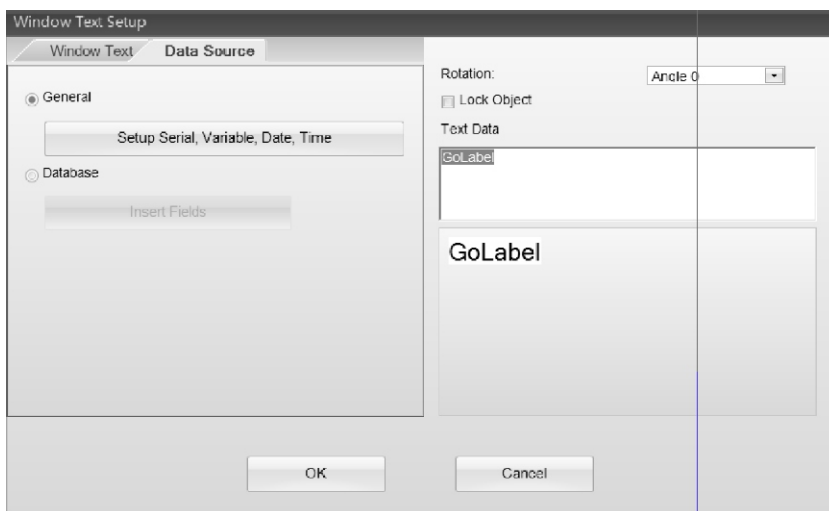


۳- در پنجره فرعی Data Source ، منبع متن وارد شده را با انتخاب یکی از گزینه های General یا Database مشخص می کنید.

<< General : منبع اطلاعات مربوط به متن را از فهرستی انتخاب می کند که در آن جریان متن (Text stream)، شماره سریال، متغیر، تاریخ و ساعت را می توان تنظیم کرد.

<< Database : در صورت انتخاب گزینه Database از پنجره فرعی Data Source ، ۶ دیتا بیس (AQL ، Access ، Oracle ، Excel ، Txt ، DBF) قابل دسترس می باشد. در واقع برای ایجاد دیتا بیس های نامبرده می توانید روی آیکون Database Query در منوی ابزار Generic کلیک کنید.

<< توضیحات مربوط به نحوه تنظیم شماره سریال، متغیر و دیتا بیس در بخش های ۲-۵ تا ۵-۵ آمده است.



۹-۱ ایجاد بارکد

۹-۱-۱ ایجاد بارکد خطی (یک بعدی)

۱) نحوه کد گذاری (symbology)



- در سمت چپ صفحه Barcode را انتخاب کرده و سپس در نوار ابزار Object روی آیکن کلیک کنید. سپس نشانگر ماوس را در محلی که ID Barcode (بارکد) ایجاد می شود قرار داده و مجدداً روی دکمه چپ ماوس کلیک کنید.
- در صفحه Barcode Setup (تنظیم بارکد) پنجره فرعی وجود دارد: Symbology (کدگذاری)، Human Readable Style (فرمت قابل خواندن برای انسان)، Font (فونت) و Data Source (منبع داده ها).
- در پنجره فرعی Symbology (کدگذاری)، ابتدا نوع بارکد را انتخاب کرده و سپس گزینه های Height (ارتفاع)، Narrow (باریکی)، Width (عرض) و Width/Narrow Ratio (نسبت باریکی/عرض) را تنظیم کنید. بارکدی که تعریف می کنید حتماً باید توسط اسکنر قابل خواندن باشد.
- همچنین بارکد ایجاد شده قابلیت چرخش با زاویه های ۰، ۹۰، ۱۸۰ و ۲۷۰ درجه را دارا می باشد.
- در قسمت Bar Code Data (اطلاعات بارکد) نیز می توانید اطلاعات مربوط به بارکد را وارد کنید.
- پس از تنظیم بارکد، برای مرور بارکد ایجاد شده، روی Refresh Preview کلیک کرده یا پس از وارد کردن اطلاعات در قسمت Bar Code Data، کلید ENTER را فشار دهید.
- چنانچه اطلاعاتی در زمینه طراحی و ایجاد بارکد ندارید، می توانید به اینترنت یا کتابفروشی مراجعه نمایید.

Barcode Setup

Symbology Human Readable Style Font L

Symbology: Code39

Code 128 Subset

☐ Code Se ☐ Code Se ☐ Code Se

Height (24-1200) dot: 80 10 mm

☒ dot ☐ mm ☐ mil

Narrow: 3 0.375 14.62

Wide: 7 0.875 34.12

Wide/Narrow Ratio

Rotation: Angle 0

☐ Lock Obje

Bar Code Data

(Please Press <Enter> To Refresh Preview Area)

1234

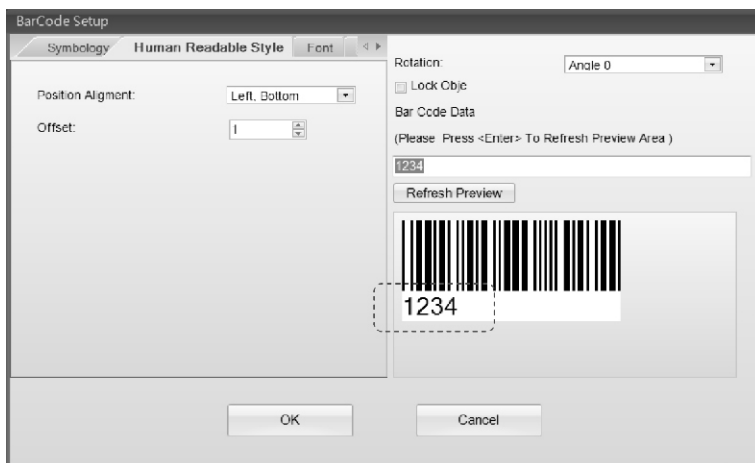
Refresh Preview

1234

OK Cancel

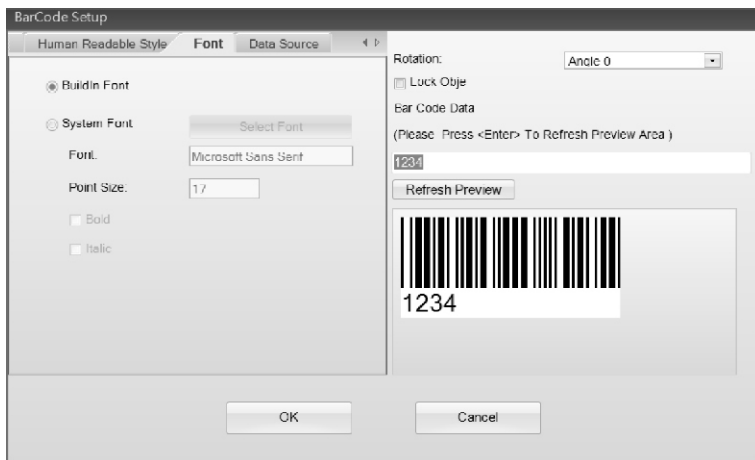
۲) فرمت قابل خواندن برای انسان (Human Readable Style)

- روی Human Readable Style کلیک کنید تا پنجره مربوطه باز شود. سپس برای تراز متن بارکد، گزینه‌های Position Alignment (تراز متن) و Offset (حاشیه) را تنظیم کنید. همراه با تنظیم گزینه‌ها، تغییرات انجام شده در پنجره Preview (مرور) نشان داده می‌شود.




۳) فونت (Font)

برای ورود به پنجره فونت و انتخاب نوع فونت و اندازه آن، روی Font کلیک کنید.



۴) منبع داده ها (Data Source)

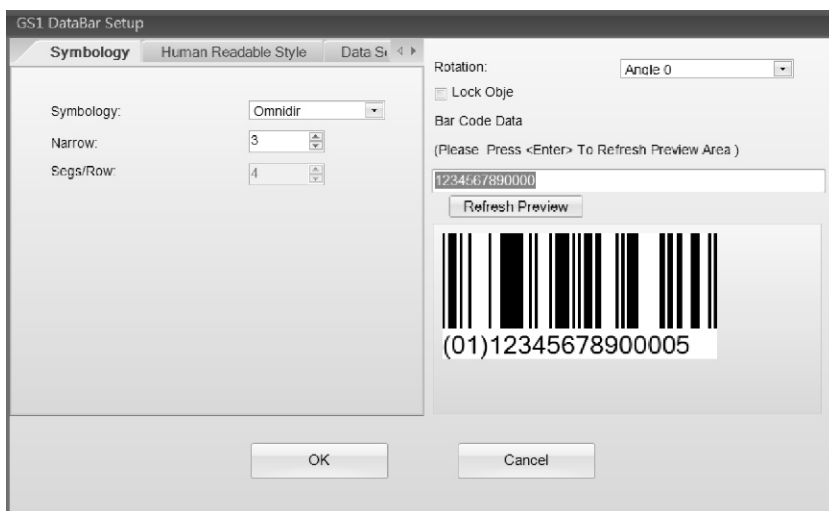
- در پنجره فرعی Data Source ، محل لینک منبع داده ها به بارکد را با انتخاب یکی از گزینه های General یا Database انتخاب می کنید.
- General : منبع اطلاعات مربوط به بارکد را از فهرستی که در آن جریان متن (Text stream) ، شماره سریال ، متغیر ، تاریخ و ساعت را می توانید تنظیم کنید ، انتخاب می کند.
 - Database : در صورت انتخاب گزینه Database از پنجره فرعی Data Source ، ۶ دیتا بیس (AQL ، Access ، Oracle ، Excel ، Txt ، DBF) قابل دسترس می باشد. در واقع برای ایجاد دیتا بیس های نامبرده می توانید روی آیکون  Database Query در منوی ابزار Generic کلیک کنید.
 - توضیحات مربوط به نحوه تنظیم شماره سریال ، متغیر و دیتا بیس در بخش های ۲-۵ تا ۵-۵ آمده است.



۹-۲ ایجاد بارکد GS1 DataBar

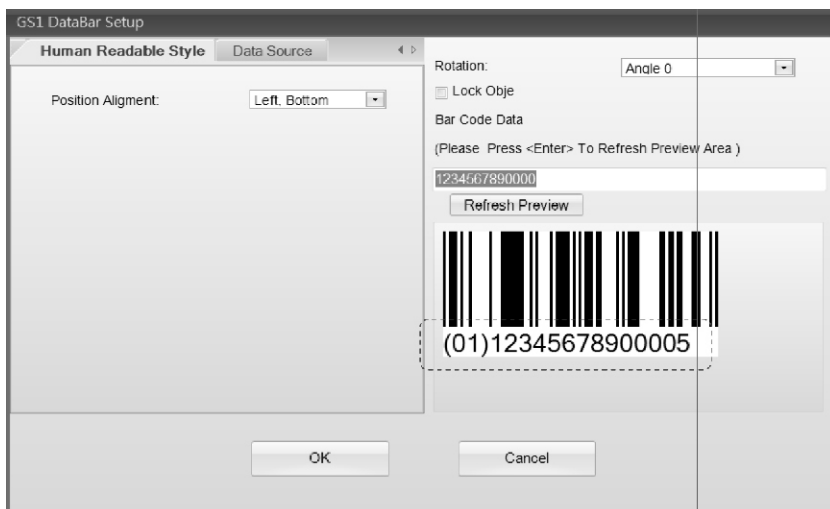
(۱) نحوه کد گذاری (symbology)

- در سمت چپ صفحه ، Barcode را انتخاب کرده و سپس در نوار ابزار Object روی آیکون  کلیک کنید. سپس نشانگر ماوس را به قسمتی که بارکد GS1 Databar در آنجا قرار می گیرد ، منتقل کرده و مجدداً روی دکمه چپ ماوس کلیک کنید.
- در صفحه Barcode Setup (تنظیم بارکد) ۳ پنجره فرعی وجود دارد: Symbology (کدگذاری) ، Human Readable Style (فرمت قابل خواندن برای انسان) و Data Source (منبع داده ها) .
- در پنجره فرعی Symbology (کدگذاری) ، ابتدا نوع بارکد GS1 Databar را انتخاب کرده و سپس Height (ارتفاع) ، Narrow (باریکی) ، Segs/Row (بخش/ردیف) را تنظیم کنید.
- بارکد GS1 Databar تعریف شده باید توسط اسکنر قابل خواندن باشد.
- همچنین بارکد ایجاد شده قابلیت چرخش با زاویه های ۰ ، ۹۰ ، ۱۸۰ و ۲۷۰ درجه را دارا می باشد.
- در قسمت Bar Code Data (اطلاعات بارکد) نیز می توانید اطلاعات مربوط به بارکد را وارد کنید.
- پس از تنظیم بارکد GS1 Databar ، برای مرور بارکد ایجاد شده ، روی Refresh Preview کلیک کرده یا پس از وارد کردن اطلاعات در قسمت Bar Code Data ، کلید ENTER را فشار دهید.
- چنانچه اطلاعاتی در زمینه طراحی و ایجاد GS1 Databar ندارید ، می توانید به اینترنت یا کتابفروشی مراجعه نمایید.




۲) فرمت قابل خواندن برای انسان (Human Readable Style)

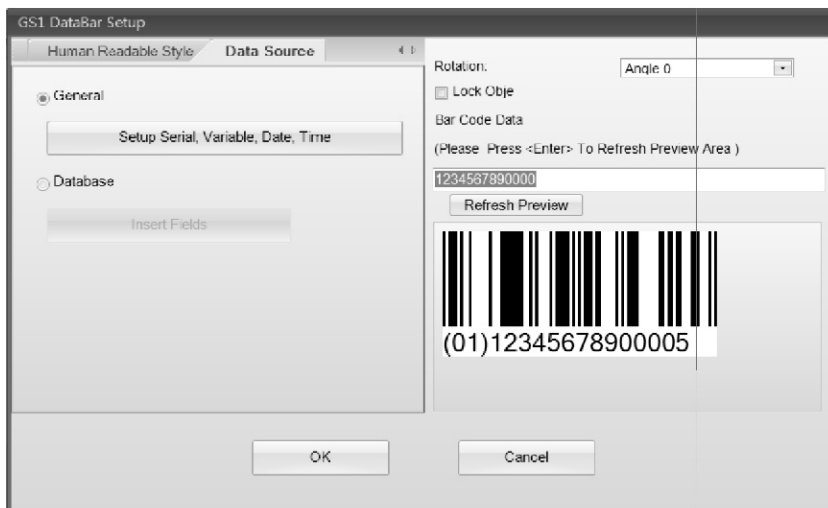
- روی Human Readable Style کلیک کنید تا پنجره مربوطه باز شود. سپس برای تراز متن بارکد، گزینه Position Alignment (تراز متن) را تنظیم کنید. همراه با تنظیم گزینه، تغییر انجام شده در پنجره مرور قابل مشاهده می باشد.




۴) منبع داده ها (Data Source)

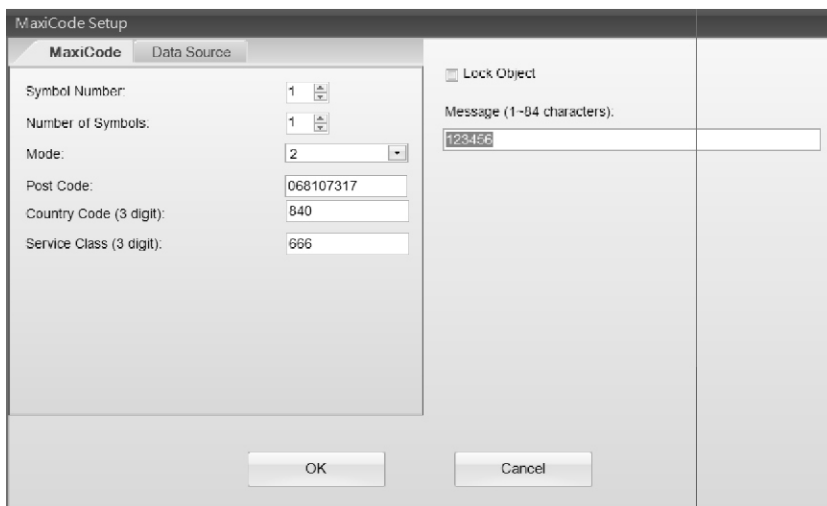
در پنجره فرعی Data Source ، می توانید منبع بارکد GS1 Databar را با انتخاب گزینه های General یا Database انتخاب کنید.

- General : منبع اطلاعات مربوط به بارکد GS1 Databar را از فهرستی که در آن جریان متن (Text stream)، شماره سریال، متغیر، تاریخ و ساعت را می توانید تنظیم کنید، انتخاب می کند.
- Database : در صورت انتخاب گزینه Database از پنجره فرعی Data Source ، ۶ دیتا بیس (AQL ، Access ، Oracle ، Excel ، Txt ، DBF) قابل دسترس می باشد. در واقع برای ایجاد دیتا بیس های نامبرده می توانید روی آیکون  Database Query در منوی ابزار Generic کلیک کنید.
- توضیحات مربوط به نحوه تنظیم شماره سریال، متغیر و دیتا بیس در بخش های ۲-۵ تا ۵-۵ آمده است.



۲-۹-۴ ایجاد بارکد MaxiCode


- برای ایجاد بارکد Maxicode ، ابتدا Barcode را در سمت چپ صفحه انتخاب کرده و سپس روی آیکن  کلیک کنید.
- نشانگر ماوس را به قسمتی که بارکد Maxicode ایجاد می شود، منتقل کرده و مجدداً روی دکمه چپ ماوس کلیک کنید.
- پنجره زیر روی صفحه ظاهر می شود. تنظیمات مربوط به بارکد Maxicode را در این قسمت انجام دهید.

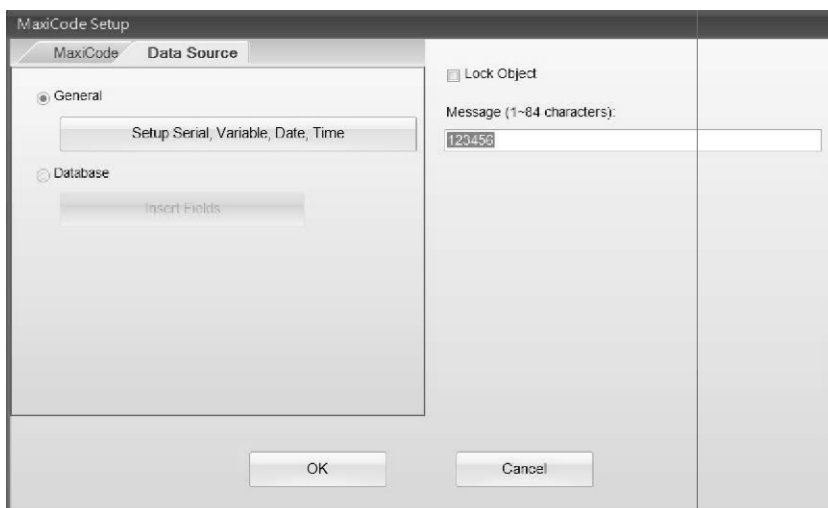


The image shows a 'MaxiCode Setup' dialog box with two tabs: 'MaxiCode' and 'Data Source'. The 'MaxiCode' tab is active, displaying several input fields for configuring the barcode. On the right, there is a 'Lock Object' checkbox and a 'Message (1-84 characters):' field containing the text '123456'. At the bottom, there are 'OK' and 'Cancel' buttons.


Field	Value
Symbol Number:	1
Number of Symbols:	1
Mode:	2
Post Code:	068107317
Country Code (3 digit):	840
Service Class (3 digit):	666
Message (1-84 characters):	123456

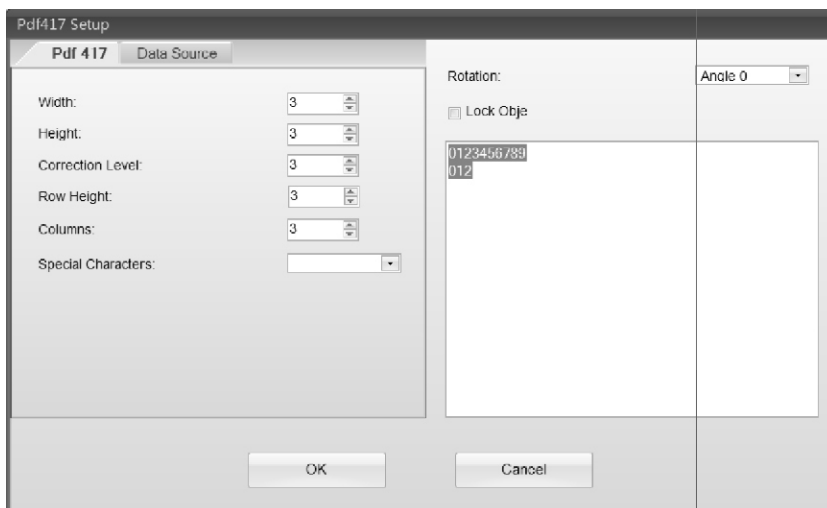
در پنجره فرعی Data Source ، می‌توانید منبع بارکد Maxicode را با انتخاب گزینه‌های General یا Database انتخاب کنید.

- General : منبع اطلاعات مربوط به بارکد Maxicode را از فهرستی که در آن جریان متن (Text stream) ، شماره سریال ، متغیر ، تاریخ و ساعت را می‌توانید تنظیم کنید، انتخاب می‌کند.
- Database : در صورت انتخاب گزینه Database از پنجره فرعی Data Source ، ۶ دیتا بیس (AQL ، Access ، Oracle ، Excel ، Txt ، DBF) قابل دسترس می‌باشد. در واقع برای ایجاد دیتا بیس‌های نامبرده می‌توانید روی آیکون Database Query  در منوی ابزار Generic کلیک کنید.
- توضیحات مربوط به نحوه تنظیم شماره سریال ، متغیر و دیتا بیس در بخش‌های ۵-۲ تا ۵-۵ آمده است.




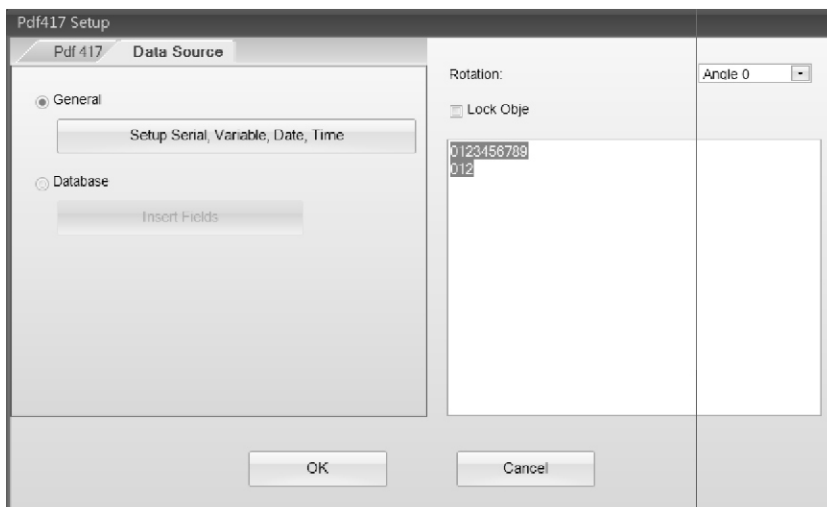
ع-۹-۴ بارکد PDF417

- برای ایجاد بارکد PDF417 ، ابتدا Barcode را در سمت چپ صفحه انتخاب کرده و سپس روی آیکون  کلیک کنید.
- نشانگر ماوس را به قسمتی که بارکد PDF417 ایجاد می شود ، منتقل کرده و مجدداً روی دکمه چپ ماوس کلیک کنید.
- پنجره زیر روی صفحه ظاهر می شود. تنظیمات مربوط به بارکد PDF417 را در این قسمت انجام دهید.




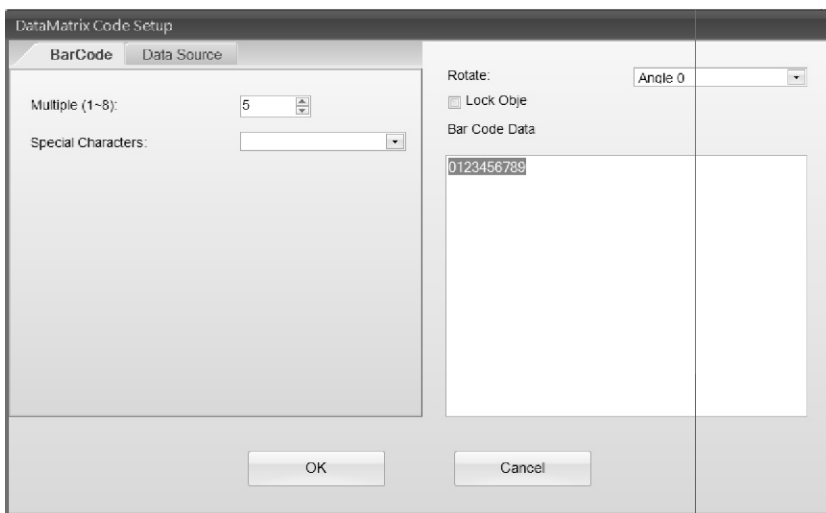
در پنجره فرعی Data Source، می توانید منبع بارکد PDF417 را با انتخاب گزینه های General یا Database انتخاب کنید.

- General : منبع اطلاعات مربوط به بارکد PDF417 را از فهرستی که در آن جریان متن (Text stream)، شماره سریال، متغیر، تاریخ و ساعت را می توانید تنظیم کنید، انتخاب می کند.
- Database : در صورت انتخاب گزینه Database از پنجره فرعی Data Source، ۶ دیتا بیس (AQL ، Access ، Oracle ، Excel ، Txt ، DBF) قابل دسترس می باشد. در واقع برای ایجاد دیتا بیس های نامبرده می توانید روی آیکون  Database Query در منوی ابزار Generic کلیک کنید.
- توضیحات مربوط به نحوه تنظیم شماره سریال، متغیر و دیتا بیس در بخش های ۲-۵ تا ۵-۵ آمده است.



۴-۹-۵ ایجاد بارکد DataMatrix Code


- برای ایجاد بارکد DataMatrix Code ، ابتدا Barcode را در سمت چپ صفحه انتخاب کرده و سپس روی آیکون  کلیک کنید.
- نشانگر ماوس را به قسمتی که بارکد DataMatrix Code ایجاد می شود، منتقل کرده و مجدداً روی دکمه چپ ماوس کلیک کنید.
- پنجره زیر روی صفحه ظاهر می شود. تنظیمات مربوط به بارکد DataMatrix Code را در این قسمت انجام دهید.

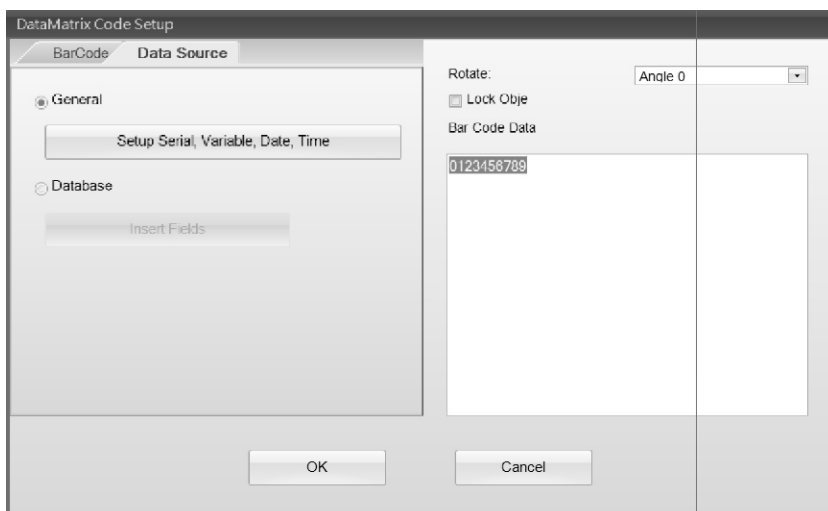


The image shows a 'DataMatrix Code Setup' dialog box with two tabs: 'BarCode' and 'Data Source'. The 'BarCode' tab is active. It contains the following fields and controls:


- Multiple (1-8):** A numeric input field with the value '5' and up/down arrow buttons.
- Special Characters:** A dropdown menu.
- Rotate:** A dropdown menu with 'Angle 0' selected.
- Lock Object:** An unchecked checkbox.
- Bar Code Data:** A text input field containing the value '0123456789'.

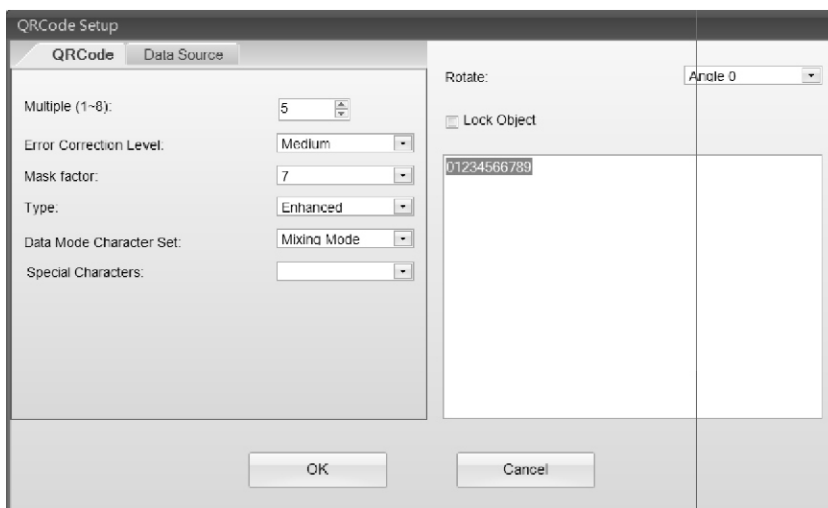
At the bottom of the dialog are 'OK' and 'Cancel' buttons.

- در پنجره فرعی Data Source، می توانید منبع بارکد DataMatrix Code را با انتخاب گزینه های General یا Database انتخاب کنید.
- General : منبع اطلاعات مربوط به بارکد DataMatrix Code را از فهرستی که در آن جریان متن (Text stream)، شماره سریال، متغیر، تاریخ و ساعت را می توانید تنظیم کنید، انتخاب می کند.
- Database : در صورت انتخاب گزینه Database از پنجره فرعی Data Source، ۶ دیتا بیس (AQL ، Access ، Oracle ، Excel ، Txt ، DBF) قابل دسترس می باشد. در واقع برای ایجاد دیتا بیس های نامبرده می توانید روی آیکن  Database Query در منوی ابزار Generic کلیک کنید.
- توضیحات مربوط به نحوه تنظیم شماره سریال، متغیر و دیتا بیس در بخش های ۲-۵ تا ۵-۵ آمده است.



۴-۹-۶ ایجاد بارکد QRCode


- برای ایجاد بارکد QR Code ، ابتدا Barcode را در سمت چپ صفحه انتخاب کرده و سپس روی آیکون  کلیک کنید.
- نشانگر ماوس را به قسمتی که بارکد QR Code ایجاد می شود ، منتقل کرده و مجدداً روی دکمه چپ ماوس کلیک کنید.
- پنجره زیر روی صفحه ظاهر می شود. تنظیمات مربوط به بارکد QR Code را در این قسمت انجام دهید.

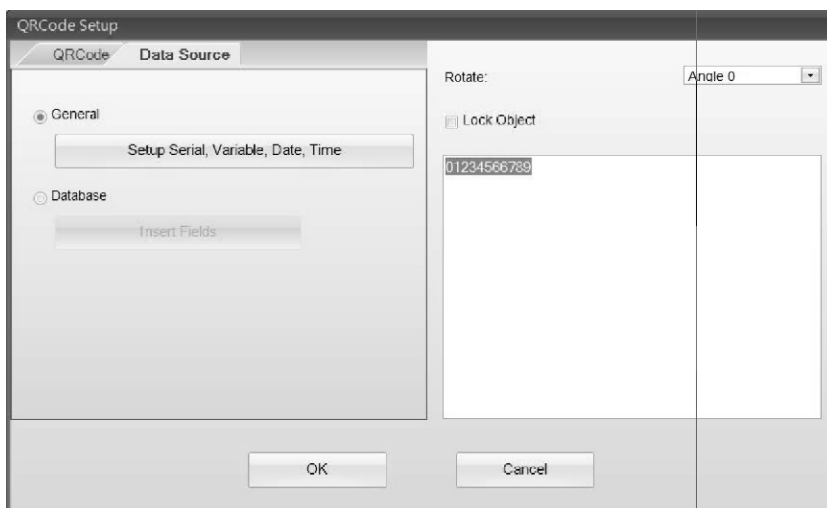


The image shows a 'QRCode Setup' dialog box with two tabs: 'QRCode' and 'Data Source'. The 'QRCode' tab is active, displaying various configuration options for the QR code. On the right, there is a 'Rotate' section with a dropdown set to 'Angle 0' and a 'Lock Object' checkbox. Below these is a large white area containing a small QR code and the text '01234566789'. At the bottom are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Property	Value
Multiple (1~8):	5
Error Correction Level:	Medium
Mask factor:	7
Type:	Enhanced
Data Mode Character Set:	Mixing Mode
Special Characters:	
Rotate:	Angle 0
Lock Object	<input type="checkbox"/>
QR Code Content	01234566789

در پنجره فرعی Data Source، می توانید منبع بارکد QR Code را با انتخاب گزینه های General یا Database انتخاب کنید.

- General : منبع اطلاعات مربوط به بارکد QR Code را از فهرستی که در آن جریان متن (Text stream)، شماره سریال، متغیر، تاریخ و ساعت را می توانید تنظیم کنید، انتخاب می کند.
- Database : در صورت انتخاب گزینه Database از پنجره فرعی Data Source، ۶ دیتا بیس (AQL ، Access ، Oracle ، Excel ، Txt ، DBF) قابل دسترس می باشد. در واقع برای ایجاد دیتا بیس های نامبرده می توانید روی آیکون  Database Query در منوی ابزار Generic کلیک کنید.
- توضیحات مربوط به نحوه تنظیم شماره سریال، متغیر و دیتا بیس در بخش های ۲-۵ تا ۵-۵ آمده است.



۱-۱-۱ رسم خط ، ضلعی و دایره

۱-۱-۱ رسم خط (خط عمودی ، افقی و مورب)

- در سمت چپ صفحه ، Shape را انتخاب کرده و سپس روی آیکون ابزار رسم خط افقی



کلیک کنید.

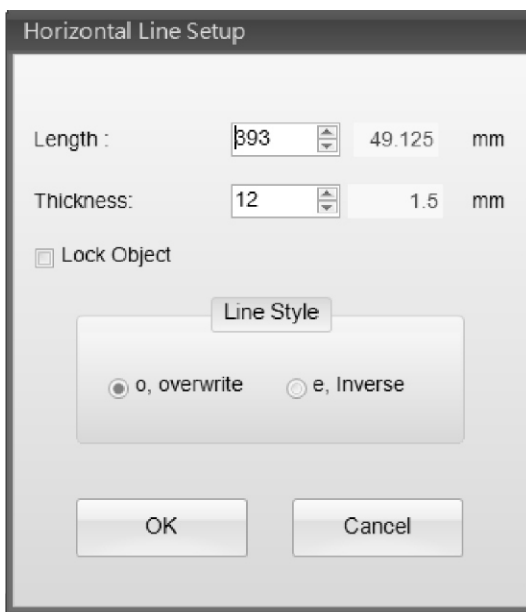


یا مورب




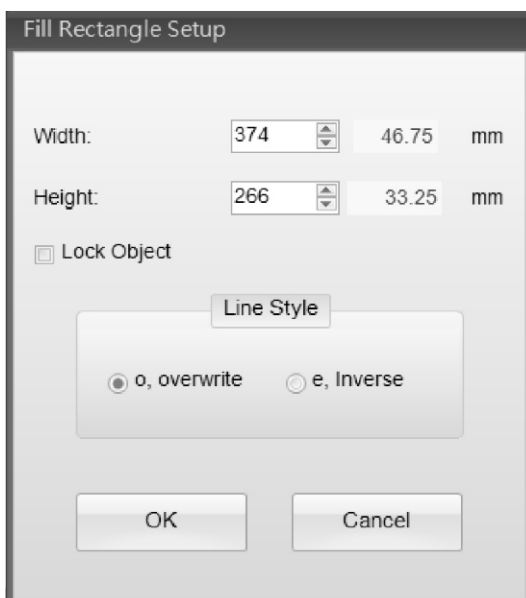
عمودی

- نشانگر ماوس را در نقطه ای که می خواهید خط از آنجا رسم شود ، قرار داده و سپس دکمه چپ ماوس را فشار دهید . در همان حالت نشانگر را به نقطه ای که می خواهید انتهای خط در آنجا قرار گیرد ، بکشید و سپس دکمه ماوس را رها کنید .
- برای تغییر محل خطوط رسم شده و طول آن ها ، ابتدا آن را انتخاب کرده و سپس با استفاده از دکمه چپ ماوس به سمت نقطه مورد نظر بکشید .
- با دو بار کلیک کردن بر روی خط رسم شده ، پنجره ای روی صفحه ظاهر می شود که در آن می توانید طول و ضخامت خط را تنظیم کنید .



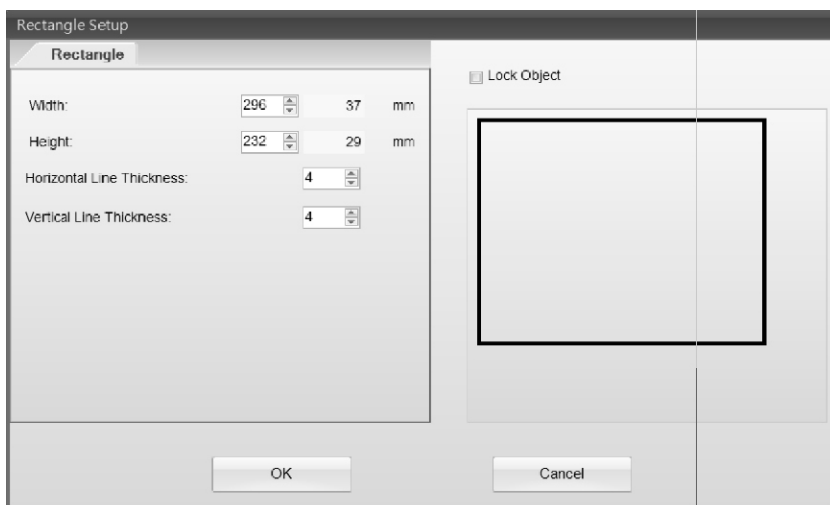
۲-۱-۴ رسم چهار ضلعی تو پر

- برای رسم مربع / مستطیل تو پر ، در سمت چپ صفحه ، Shape را انتخاب کرده و سپس روی آیکون  کلیک کنید.
- نشانگر ماوس را در نقطه ای که می خواهید گوشه مربع یا مستطیل رسم شود ، قرار داده و در حالیکه دکمه چپ ماوس را فشار می دهید ماوس را بکشید و سپس دکمه چپ ماوس را رها کنید .
- برای تغییر محل و طول و عرض مستطیل / مربع ، ابتدا آن را انتخاب کرده و سپس در حالی که دکمه چپ ماوس را نگه داشته اید ، ماوس را بکشید.
- با دو بار کلیک کردن بر روی مربع / مستطیل رسم شده ، پنجره ای روی صفحه ظاهر می شود که در آن می توانید طول، عرض و ضخامت مربع / مستطیل را تغییر دهید.



۳-۱-۴ رسم مستطیل / مربع

- برای رسم مربع / مستطیل ، در سمت چپ صفحه ، Shape را انتخاب کرده و سپس روی آیکن کلیک کنید. 
- نشانگر ماوس را در نقطه ای که می خواهید گوشه مربع یا مستطیل رسم شود ، قرار داده و در حالیکه دکمه چپ ماوس را فشار می دهید ماوس را بکشید و سپس دکمه چپ ماوس را رها کنید .
- برای تغییر محل و طول و عرض مستطیل / مربع ، ابتدا آن را انتخاب کرده و سپس در حالی که دکمه چپ ماوس را نگه داشته اید ، ماوس را بکشید.
- با دو بار کلیک کردن بر روی مربع / مستطیل رسم شده ، پنجره ای روی صفحه ظاهر می شود که در آن می توانید طول، عرض و ضخامت مربع / مستطیل را تغییر دهید.

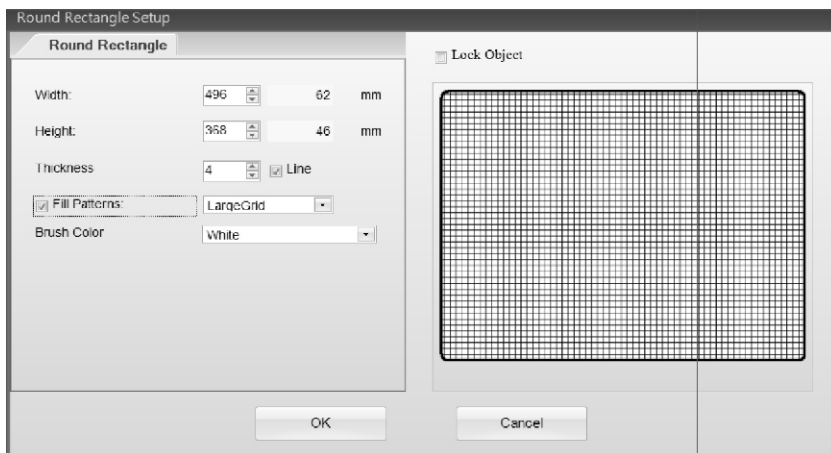


۴-۱-۴ رسم چهار ضلعی گوشه گرد


- برای رسم چهار ضلعی گوشه گرد، در سمت چپ صفحه، Shape را انتخاب کرده و سپس روی آیکون کلیک کنید.

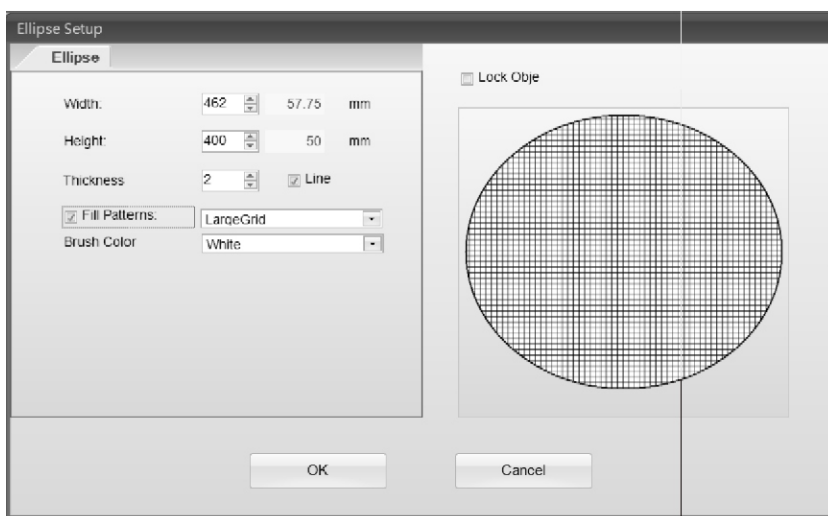


- نشانگر ماوس را در نقطه‌ای که می‌خواهید گوشه مربع یا مستطیل رسم شود، قرار داده و در حالیکه دکمه چپ ماوس را فشار می‌دهید ماوس را بکشید و سپس دکمه چپ ماوس را رها کنید.
- برای تغییر محل و طول و عرض چهار ضلعی، ابتدا آن را انتخاب کرده و سپس در حالی که دکمه چپ ماوس را نگه داشته‌اید، ماوس را بکشید.
- با دو بار کلیک کردن بر روی چهار ضلعی گوشه گرد، پنجره‌ای روی صفحه ظاهر می‌شود که در آن می‌توانید طول، عرض، ضخامت و طرح داخل چهار ضلعی را تغییر دهید.



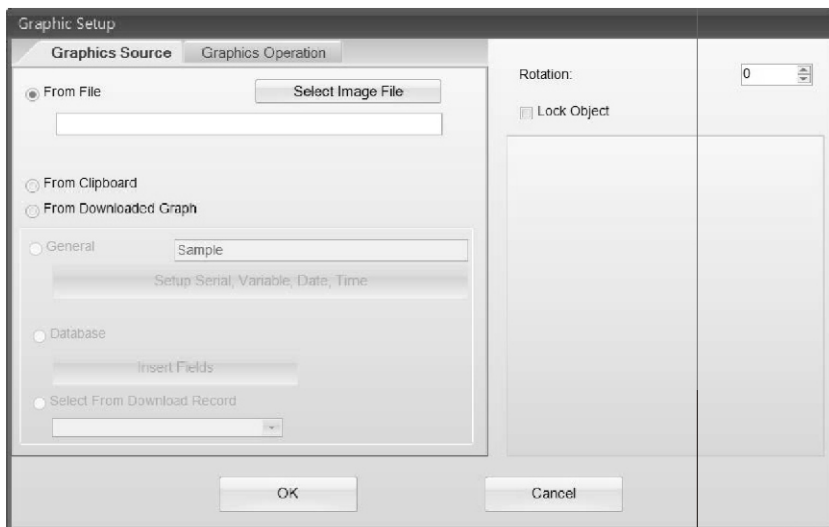
۵-۱-۴ رسم دایره / بیضی

- برای رسم دایره/بیضی، در سمت چپ صفحه، Shape را انتخاب کرده و سپس روی آیکن  کلیک کنید.
- نشانگر ماوس را در نقطه‌ای که می‌خواهید دایره/بیضی رسم شود، قرار داده و در حالیکه دکمه چپ ماوس را فشار می‌دهید ماوس را بکشید و سپس دکمه چپ ماوس را رها کنید.
- برای تغییر محل، طول و عرض شکل رسم شده، ابتدا آن را انتخاب کرده و سپس در حالی که دکمه چپ ماوس را نگه داشته‌اید، ماوس را بکشید.
- با دوبار کلیک کردن بر روی دایره/بیضی رسم شده، پنجره‌ای روی صفحه ظاهر می‌شود که می‌توانید عرض، ارتفاع، ضخامت، طرح داخل شکل و رنگ آن را تغییر دهید.

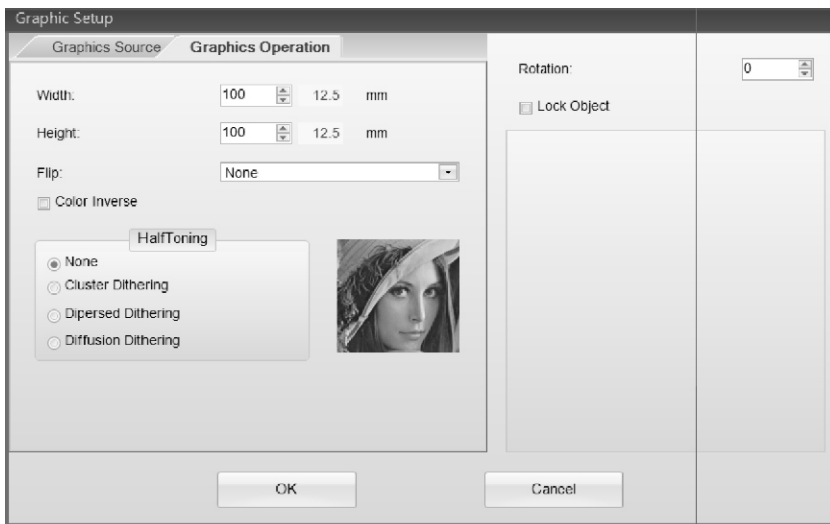


۴-۱۱ ایجاد تصاویر گرافیکی

- برای ایجاد تصاویر گرافیکی ، در سمت چپ صفحه ، Graphic را انتخاب کرده و سپس روی آیکن  کلیک کنید.
- نشانگر ماوس را در نقطه ای که می خواهید تصویر گرافیکی ایجاد شود ، قرار داده و دکمه چپ ماوس را فشار دهید .
- در پنجره Graphic Source ، Graphic را انتخاب کرده تا پنجره فرعی برای انتخاب عکس/تصویر از فایل ، حافظه (clipboard) یا تصویر گرافیکی دانلود شده باز شود.
- در صورت انتخاب تصویر گرافیکی دانلود شده در چاپگر (From Downloaded Graph) ، می توانید یکی از دو گزینه General یا Database را به عنوان منبع تصویر گرافیکی انتخاب کنید.
- General : با انتخاب General ، می توانید جریان متن (text stream) ، تصویر گرافیکی را همراه با شماره سریال ، متغیر ، داده و زمان تنظیم کنید .
- Database : در صورت انتخاب گزینه Database ، ۶ دیتا بیس (Oracle ، Excel ، Txt ، DBF ، Access ، AQL) قابل دسترس می باشد. در واقع برای ایجاد دیتا بیس های نامبرده می توانید روی آیکن  Database Query در منوی ابزار Generic کلیک کنید.
- توضیحات مربوط به نحوه تنظیم شماره سریال ، متغیر و دیتا بیس در بخش های ۲-۵ تا ۵-۵ آمده است.
- برای حذف فایل گرافیکی دانلود شده در چاپگر ، در منوی ابزار پیشرفته (Advanced Tool) ، آیکن  Delete Printer Object را انتخاب کنید.




- در پنجره فرعی Graphic Operation ، عرض، ارتفاع، زاویه چرخش و رنگ تصویرگرافیکی مورد نظر را می‌توانید تنظیم کنید.



۱۲-۴ قفل کردن شکل و تصویر

- در کلیه پنجره‌های تنظیم تصویر و اشکال رسم شده، گزینه‌ای به نام Lock Object وجود دارد که با انتخاب آن، انتقال و ویرایش شکل دیگر امکان پذیر نخواهد بود.
- برای قفل شدن شکل و عدم امکان ویرایش و انتقال آن از نقطه‌ای به نقطه دیگر، Lock Object را انتخاب کنید.
- برای باز کردن قفل و غیر فعال کردن عملکرد Lock Object، روی شکل قفل شده دو بار کلیک کنید تا پنجره‌ای روی صفحه باز شود، سپس مجدداً روی گزینه Lock object کلیک کنید تا علامت تیک مقابل گزینه پاک شود. پس از آن OK را انتخاب کنید تا پنجره بسته شده و قفل شکل باز شود.

۵-۱ فرمت دستور

پس از ساخت لیبل یا در حین ویرایش آن، با کلیک کردن بر روی آیکون Export در محیط فرمان (Command Area)، می توانید کلیه پارامترها و اطلاعات موجود در محیط طراحی لیبل (Label Design Area) را به فرمت Text/ASCII در محیط فرمان (Command Area) تبدیل / ارسال کنید. پس از آن، تغییرات انجام شده را می توان با کلیک کردن بر روی آیکون  به عنوان

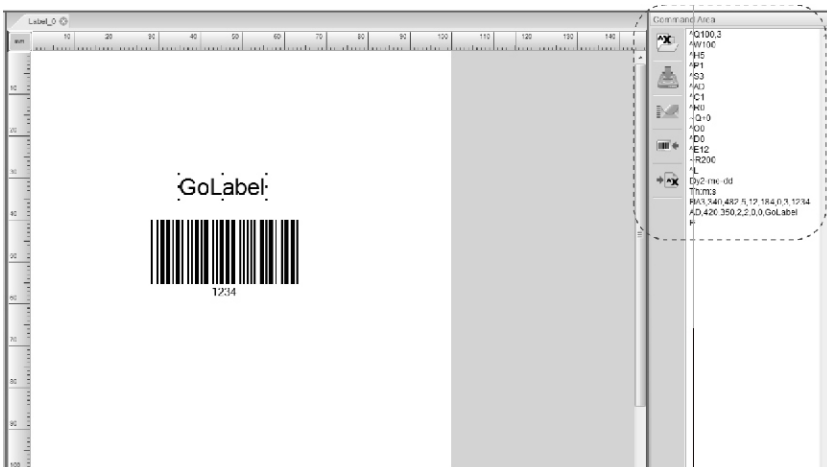
فایل Text/ASCII ذخیره کرده یا با استفاده از آیکون  Send آن را مستقیماً به چاپگر ارسال کرد.

- برای بازخوانی فایل ذخیره شده Text/ASCII، با استفاده از آیکون  Open، فایل را

باز کرده و سپس با استفاده از آیکون  Import، آن را به محیط طراحی لیبل باز گردانید.

- لیبل های منتقل شده به محیط فرمان (Command Area) با فرمت Text/ASCII را می توان به عنوان فایل Text/ASCII در کامپیوتر ذخیره یا ویرایش کرد. بنابراین در وضعیت DOS، می توانید با دستورات DOS مانند COPY (کپی)، PRINT (چاپ)، TYPE (نوشتن) و ... بر روی فایل Text/ASCII کار کرده و سپس برای چاپ آن را مستقیماً به چاپگر ارسال کنید. علاوه دستورات محیط فرمان (Command Area)، مستقیماً از محیط طراحی لیبل منتقل می شوند.

GoLabel به علت برخورداری از برنامه های پیشرفته و ویژه خود، این ابزار پیشرفته و سریع را در اختیار طراحان نرم افزار و مهندسين SI قرار می دهد.

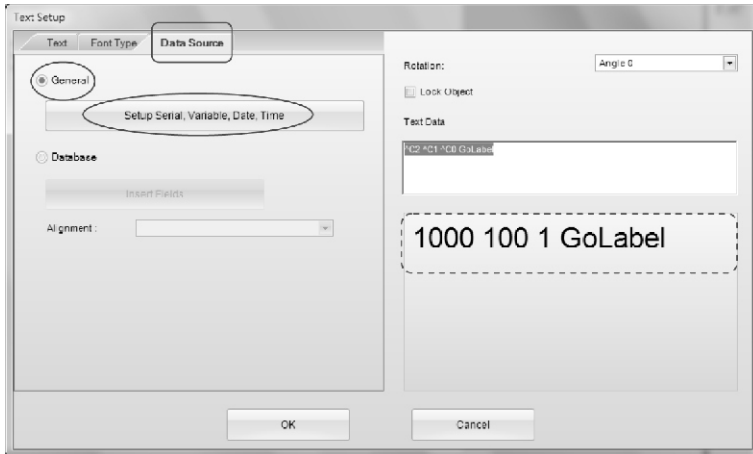


۵- عملیات پیشرفته

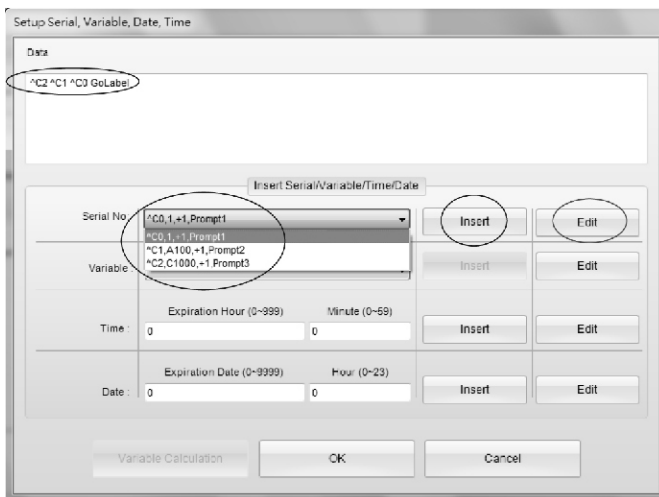
۵-۲ استفاده از شماره سریال

۵-۲-۱ ایجاد شماره سریال

در پنجره های تنظیم Barcode (بارکد) ، Text (متن) و Graphic (تصویر گرافیکی) ، پنجره فرعی بنام Data Source یا Graphic Source وجود دارد که در آن می توانید گزینه General را انتخاب کرده و سپس با کلیک بر روی گزینه Setup Serial, Variable, Time, Date ، پنجره سوم باز شود.



در پنجره Setup Serial, Variable, Time, Date ، روی Edit کلیک کنید تا پنجره چهارم Serial Number Maintain باز شود. پس از ویرایش شماره سریال ، یک از آن ها را انتخاب کرده و روی Insert کلیک کنید تا شماره سریال انتخاب شده در تصویر ، متن یا بارکد درج شود.



- گزینه Edit را انتخاب کرده و روی Add کلیک کنید. سپس مقادیر مربوط به Starting Value (مقدار آغازین) و سایر گزینه ها را وارد کنید. در پایان برای تایید، روی Modified کلیک کنید. این مرحله را برای تمامی شماره های سریال انجام دهید.
- در صورت انتخاب Prompt for value before print، چاپگر متوقف شده و پیام هشدار ظاهر می شود (فقط در حالت Standalone) و منتظر می ماند تا مقدار آغازین (starting value) را وارد نمایید.
- بطور مثال در جریان متن <GoLabel>، سه S/N (شماره سریال) ایجاد نمایید.
- در ستون 0: ابتدا روی Add کلیک کنید. مقدار آغازین (starting value) را روی ۱ تنظیم کرده و سایر تنظیمات را انجام دهید، سپس روی Modified کلیک کنید.
- در ستون 1: ابتدا روی Add کلیک کنید. مقدار آغازین (starting value) را روی ۱۰۰ تنظیم کرده و سایر تنظیمات را انجام دهید، سپس روی Modified کلیک کنید.
- در ستون 2: ابتدا روی Add کلیک کنید. مقدار آغازین (starting value) را روی ۱۰۰۰ تنظیم کرده و سایر تنظیمات را انجام دهید، سپس روی Modified کلیک کنید. در پایان برای بازگشت به آخرین پنجره تنظیم، روی Setup Serial, Variable, Time, Date، OK کلیک کنید.
- بنابراین GoLabel دارای سه شماره سریال است که می توان آن ها را به وسیله شکل، تصویر یا متن موجود در این برنامه طراحی لیبل انتخاب کرد.
- ابتدا یکی از شماره های سریال را انتخاب کرده و سپس روی Insert کلیک کنید. سپس C0، C1 و C2 را به همین ترتیب انتخاب کنید.
- نتیجه عملیات GoLabel C0 ^ C1 ^ C2 خواهد بود. (فاصله بین شماره های سریال 0، 1 و 2 باید بطور دستی ایجاد شود.)
- اول چاپ لیبل GoLabel 1000 100 1، دوم لیبل GoLabel 1000 100 2، سوم چاپ لیبل GoLabel 1000 100 3 و انجام خواهد شد.

Serial Number Maintain

Edit Serial Number

Starting Value: 1 ☐ Prompt for value before print: Prompt

Increment/Decrement: + Radix: Decimal (0-9)

Step: 1

Add Clear Clear All

Serial Number Table

	Starting Value	Increment/Decrement	Step	Prompt for value before print	Radix
0*	1	+	1	Prompt	Decimal (0-9)
1*	100	+	1	Prompt	Hexa/Decimal (0-9)
2*	1000	+	1	Prompt	Base36 (0-9 A-Z)
3*					
4					
5					
6					

OK Cancel

۵-۲-۲ ویرایش شماره سریال

- روی بارکد تصویر یا متنی که در نظر دارید شماره سریال آن را تغییر دهید ، دو بار کلیک کنید.
- مراحل ویرایش شماره سریال مشابه ایجاد آن می باشد. فقط کافیسرت ردیفی را که می خواهید تغییراتی در آن انجام دهید انتخاب کرده و مستقیماً آن را اصلاح کنید.
- دو آیکون دیگر برای ویرایش شماره سریال وجود دارد : آیکون Clear که شماره های سریال را یک به یک حذف می کند و دیگری Clear All که شماره های سریال را بطور یکجا و همزمان پاک می کند.

Serial Number Maintain

Edit Serial Number

Starting Value: 1000 ☒ Prompt for value before print S/N #3

Increment/Decrement: + Radix: Decimal (0-9)

Step: 1

Add Clear Clear All

Serial Number Table

	Starting Value	Increment/Decrement	Step	Prompt for value before print	Radix
0*	1	+	1	S/N #1	Decimal (0-9)
1*	100	+	1	S/N #2	HexaDecimal (0~9 ...
2*	1000	+	1	S/N #3	Decimal (0-9)
3					
4					
5					
6					

OK Cancel

۳-۵ استفاده از متغیر

توجه داشته باشید که متغیر ایجاد شده در GoLabel فقط مخصوص چاپگری است که بطور مستقل (Standalone) عمل کرده و فقط با عملکرد Recall Label (بازخوانی لیبل) کار می کند.

۱-۳-۵ ایجاد متغیر

در پنجره های تنظیم Barcode (بارکد)، Text (متن) و Graphic (تصویر گرافیکی)، پنجره فرعی بنام Data Source یا Graphic Source وجود دارد که در آن می توانید گزینه General را انتخاب کرده و سپس روی گزینه Setup Serial, Variable, Time, Date کلیک کنید تا پنجره سوم باز شود.

در پنجره Setup Serial, Variable, Time, Date، روی Edit کلیک کنید تا پنجره چهارم Variable Maintain باز شود. پس از ویرایش متغیرها یکی از آن ها را انتخاب کرده و روی Insert کلیک کنید تا متغیر انتخاب شده در تصویر، متن یا بارکد درج شود.

- گزینه Edit را انتخاب کرده و روی Add کلیک کنید. سپس مقادیر مربوط به گزینه Set Maximum Number of Character (تنظیم حداکثر تعداد کاراکترها) و سایر گزینه ها را وارد کرده و در پایان برای تایید، روی Modified کلیک کنید. این عملیات را برای تمامی متغیرهای موجود انجام دهید.

- در صورت انتخاب Prompt for value before print، چاپگر متوقف شده و پیام هشدار ظاهر می شود (فقط در حالت Standalone) و منتظر می ماند تا اولین مقدار آغازین (starting value) را وارد نمایید.

بطور مثال در جریان متن <GoLabel>، دو متغیر ایجاد کنید.

- در ستون 0: ابتدا روی Add کلیک کنید. گزینه Set Maximum Number of Character را روی ۳ تنظیم کرده و سایر تنظیمات را انجام دهید، سپس روی Modified کلیک کنید.
- در ستون 1: ابتدا روی Add کلیک کنید. گزینه Set Maximum Number of Character را روی ۴ تنظیم کرده و سایر تنظیمات را انجام دهید، سپس روی Modified کلیک کنید.

- بنابراین GoLabel دارای دو متغیر می باشد که می توان آن ها را به وسیله شکل، تصویر یا متن موجود در این برنامه طراحی لیبل انتخاب کرد.

- ابتدا یکی از متغیرها را انتخاب کرده و سپس روی Insert کلیک کنید. سپس V00 و V01 را به همین ترتیب انتخاب کنید.

- نتیجه عملیات GoLabel V00 ^V01 خواهد بود. (فاصله بین شماره های سریال 0، 1 و 2 باید بطور دستی ایجاد شود.)

- چاپ به متغیرهای وارد شده پس از نمایش پیام هشدار بستگی دارد.

اولین لیبل GoLabel VAR1 VAR، دومین لیبل GoLabel var1 var و ...

Setup Serial, Variable, Date, Time

Data

*V01 ^V00 GoLabel

Insert Serial/Variable/Time/Date

Serial No:

Variable:

Time:

Date:

Variable Calculation

Variables Maintain

Edit Variable

Set maximum number of characters Field length mm

Prompt test for this variable field Alignment

Prompt State When Printing

Variable Table

	Set maximum number of characters	Alignment	Field length	Prompt test for this variable field	Prompt State When Printing
0*	3	jl (Left Alignment)	8	Prompt0	1 - Prompt Once
1*	4	jl (Left Alignment)	8	Prompt1	1 - Prompt Once
2					
3					
4					
5					
6					
7					

۵-۳-۲ ویرایش متغیر

- روی بارکد تصویر یا متنی که در نظر دارید متغیر (Variable) آن را تغییر دهید ، دو بار کلیک کنید.
- مراحل ویرایش متغیر مشابه مراحل ایجاد آن می باشد. فقط کافیسرت ردیفی را که می خواهید تغییراتی در آن انجام دهید انتخاب کرده و مستقیماً آن را اصلاح کنید.
- دو آیکن دیگر برای ویرایش متغیر وجود دارد : آیکن Clear که متغیر ها را یک به یک پاک می کند و دیگری Clear All که متغیر ها را بطور یکجا و همزمان حذف می کند.

Variables Maintain

Edit Variable

Set maximum number of characters: 8 Field length: 8 mm

Prompt test for this variable field: Name Alignment: ج (Left Alignment)

Prompt State When Printing: 1 - Prompt Once

Add Clear Clear All

Variable Table

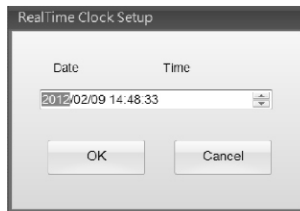
	Set maximum number of characters	Alignment	Field length	Prompt test for this variable field	Prompt State When Printing
0*	8	ج (Left Alignment)	8	Name	1 - Prompt Once
1*	4	ج (Left Alignment)	8	Prompt1	1 - Prompt Once
2					
3					
4					
5					
6					
7					

OK Cancel

۵-۴ تنظیم تاریخ و ساعت

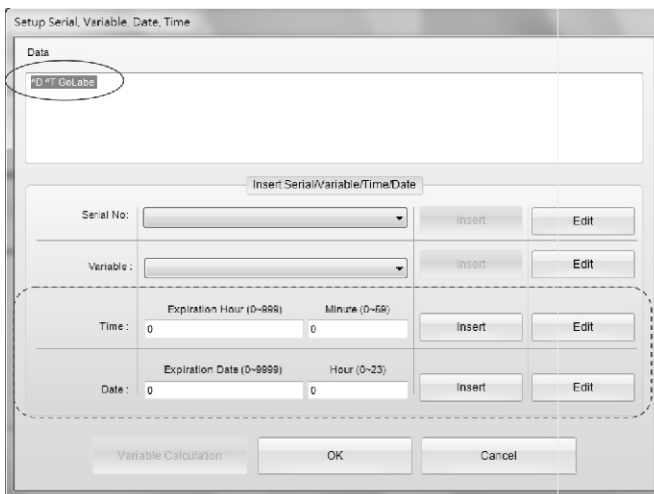
۵-۴-۱ تنظیم تاریخ /ساعت برای RTC چاپگر

- روی آیکن  Printer Date Time Setting (تنظیم تاریخ و ساعت چاپگر) در نوار ابزار Advanced (پیشرفته) کلیک کنید.
- در قسمت Real Time Clock Setup (تنظیم ساعت حقیقی)، ساعت و تاریخ را تنظیم کرده و روی OK کلیک کنید.
- یا روی OK کلیک کنید تا تاریخ / ساعت کامپیوتر به RTC چاپگر ارسال شود.



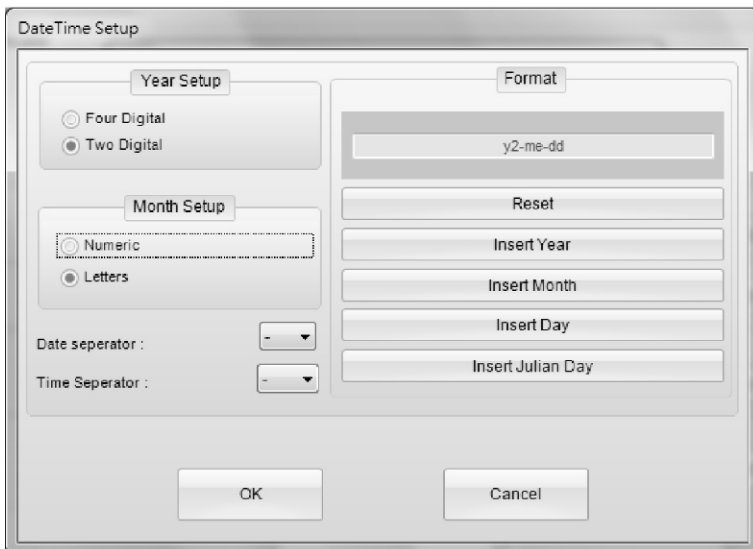
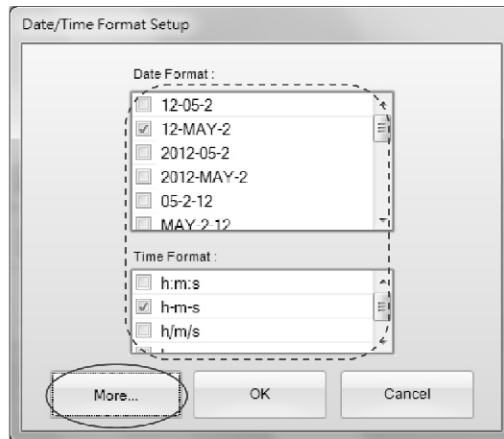
۵-۴-۲ درج تاریخ و ساعت در لیبل

در پنجره های تنظیم Barcode (بارکد)، Text (متن) و Graphic (تصویرگراییکی)، پنجره فرعی بنام Data Source یا Graphic Source وجود دارد که در آن می توانید گزینه General را انتخاب کرده و سپس روی گزینه Setup Serial, Variable, Time, Date کلیک کنید تا پنجره سوم باز شود. در پنجره Setup Serial, Variable, Time, Date، روی Edit کلیک کنید تا پنجره چهارم Date/Time Format Setup (تنظیم فرمت تاریخ و ساعت) باز شود. سپس روی یک یا هر دو آیکن Insert در قسمت Time و Date کلیک کنید تا تاریخ و ساعت RTC در بارکد، شکل یا متن درج شود.



شما می‌توانید فرمت تاریخ و ساعت مورد نظر را مستقیماً تنظیم کرده و یا برای تنظیمات بیشتر روی More کلیک کنید.

- پس از انتخاب فرمت مورد نظر ، برای بازگشت به پنجره قبل و درج تاریخ و ساعت ، روی OK کلیک کنید . Expiration Date/Time (تاریخ و ساعت انقضا) را در صورت نیاز انتخاب و تنظیم‌نمایید ، سپس روی Insert کلیک کنید تا تاریخ و ساعت و در صورت نیاز زمان انقضا درج شود.
- قبل از ارسال دستورها به چاپگر ، از روشن بودن چاپگر اطمینان حاصل کنید.



۵-۵ لینک کردن دیتابیس

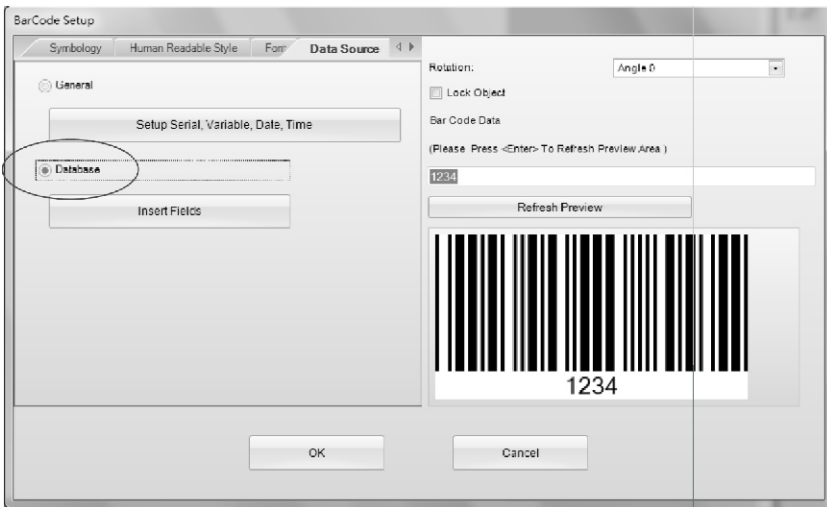
لینک کردن دیتابیس این امکان را برای لیبیل فراهم می‌کند تا به فایل‌های دیتابیس از قبیل Excel ، Access و dBase مرتبط شود.

۵-۵-۱ اتصال دیتابیس

دو روش برای لینک کردن دیتابیس وجود دارد که با انتخاب هر دو پنجره‌ای روی صفحه ظاهر می‌شود: روش اول Database Query و سپس Connection برای انتخاب دیتابیس.

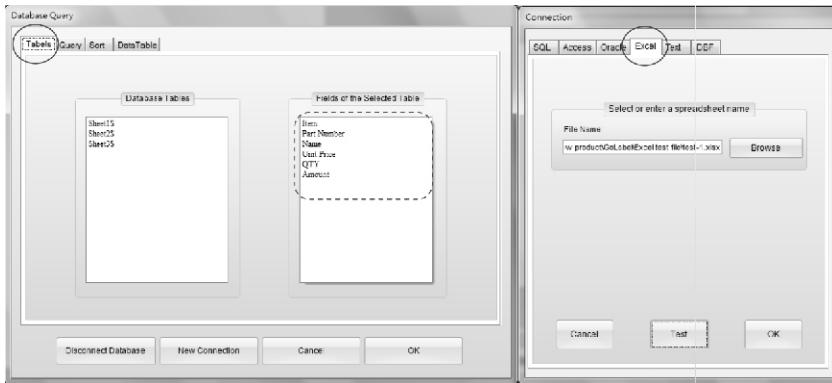
- برای لینک کردن دیتابیس، روی آیکون  Database Select از منوی ابزار Generic کلیک کنید.

- یا در پنجره تنظیم بارکد، تصویر گرافیکی و متن، پنجره فرعی Data Source یا Graphic Source وجود دارد که در آن می‌توانید روی Database کلیک کنید.



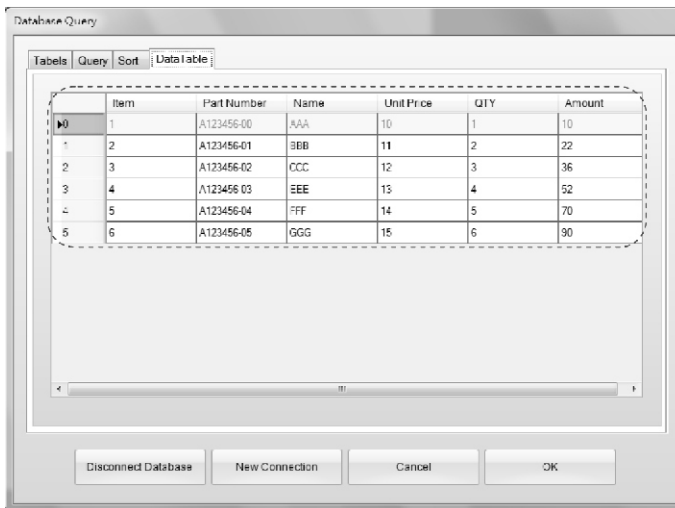
۵- عملیات پیشرفته

- GoLabel بلافاصله دو پنجره نشان می دهد که در آن می توانید دیتابیس مورد نظر، بطور مثال فایل Excel test-1.xls، را برای لینک شدن انتخاب کنید. برای بستن پنجره Connection روی OK کلیک کنید.



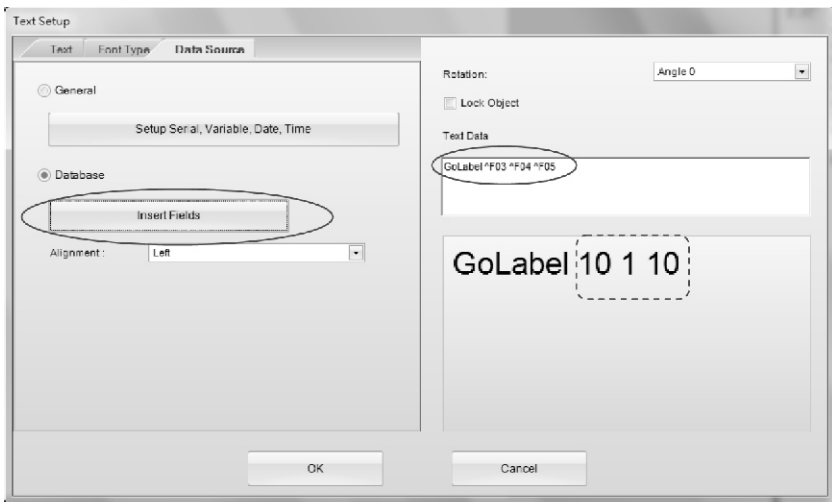
۵-۲-۵ انتخاب دیتابیس

- در پنجره Database Query، با انتخاب Data Table (جدول اطلاعات)، اطلاعات فایل Excel طبق شکل زیر نشان داده می شود.



مثال برای پنجره Text Setup (تنظیم متن) :


چنانچه اتصال دیتابیس با موفقیت انجام شد، می توان با کلیک کردن بر روی Insert Fields و انتخاب فیلدی که باید در متن درج شود ، پنجره های تنظیم متن ، بارکد و تصویر گرافیکی را به دیتا بیس لینک کرد.



۶-۵ دانلود تصاویر گرافیکی /فونت/ لیبیل /Cmd/DBF

۱-۶-۵ دانلود فونت

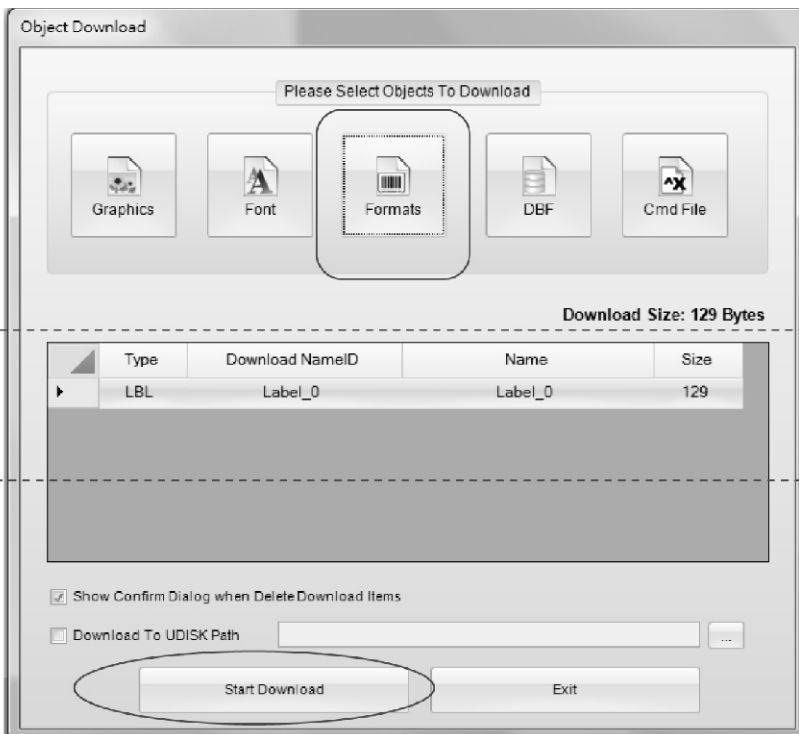
• در منوی ابزار Advanced (پیشرفته) ، روی آیکون  کلیک کنید تا پنجره Object download

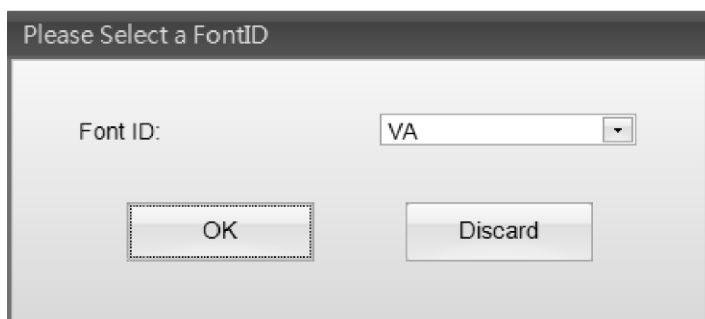
روی صفحه باز شود. سپس روی آیکون  کلیک کرده و فونت مورد نظر را برای دانلود انتخاب کنید.

• در پنجره مربوطه ، فونت، اندازه ، نوع و سایر گزینه ها را انتخاب کرده و سپس برای دانلود آن ، روی OK کلیک کنید. در پنجره Please select a Font ID ، می توانید شناسه فونت (ID Font) را از VA تا VZ انتخاب کنید و با از پنجره فرعی ، Font ID (شناسه فونت) پیش فرض را انتخاب کنید.

۵- عملیات پیشرفته

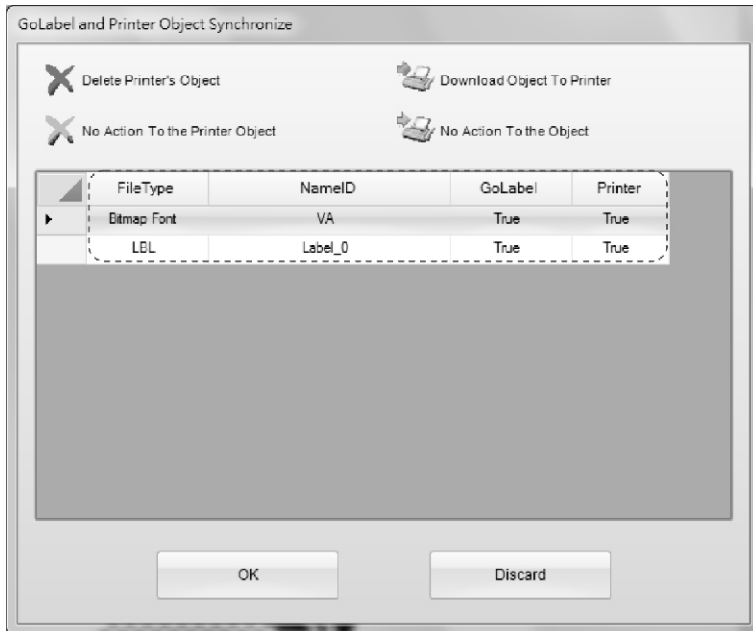
- برخی از مدل های حرفه ای و پیشرفته (RT200i, RT700i, EZ2250i) مجهز به پورت USB Host می باشد که برای دانلود تصاویر گرافیکی / فونت / لیبِل / Cmd / DBF می توان آن را به کارت حافظه USB متصل کرد.
- در منوی ابزار Advanced (پیشرفته) ، روی آیکون  Printer Control (کنترل چاپگر) کلیک کرده و گزینه Switch the Memory را برای انتخاب حافظه Flash یا Extended Memory (حافظه جانبی) انتخاب کنید. (این عملکرد فقط برای آن دسته از مدل هایی که مجهز به کارت حافظه جانبی USB هستند قابل دسترس می باشد). پس از انتخاب فونت ها روی Start Download کلیک کنید تا فونت های انتخاب شده در حافظه فلش و یا در صورت اتصال کارت حافظه USB دانلود شوند.
- در صورت اتصال کارت حافظه USB به چاپگر مدل <I> ، چاپگر بلافاصله حافظه کاربر را از Flash به Extended Memory (حافظه جانبی) تغییر می دهد ، مگر آنکه کارت حافظه را از پورت خارج کنید و یا خودتان مجدداً از منوی Switch the Memory (آیکون  Printer Control) ، حافظه فلش را انتخاب کنید.
- برای شرح کامل آیکون Printer Control (کنترل چاپگر) ، به قسمت ۱-۷ مراجعه نمایید.





۵-۴-۲ کنترل فایل های دانلود شده در حافظه فلش یا جانبی

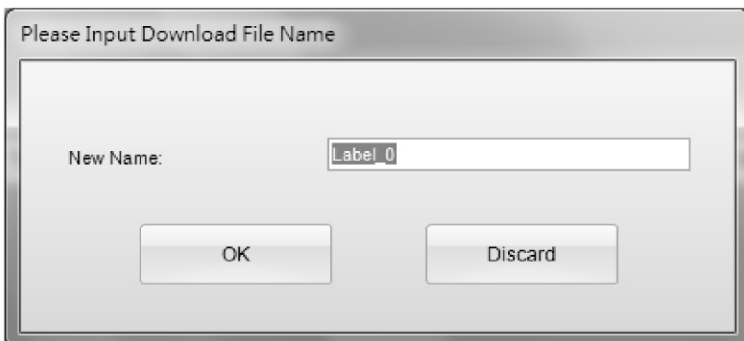
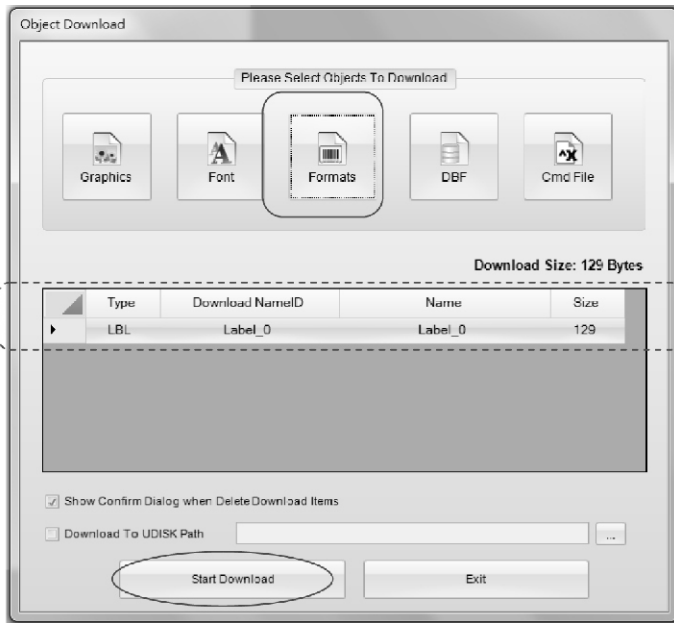
- برای کنترل وضعیت فایل های دانلود شده، در منوی ابزار Advanced (پیشرفته) روی آیکون Synchronize Printer and GoLabel Object Record کلیک کنید.
- پنجره زیر نشان می دهد که فونت Bitmap و لیبل، در حافظه فلش یا جانبی که بطور پیش فرض یا دستی انتخاب شده، دانلود شده اند.



۵- عملیات پیشرفته

۵-۶-۳ داتلود لیبل


- در منوی ابزار Advanced (پیشرفته) ، روی آیکون  کلیک کنید تا پنجره Object download روی صفحه باز شود. سپس روی آیکون  formats کلیک کنید تا لیبل موجود انتخاب شده و پنجره ای برای وارد کردن نام فایل بر روی صفحه باز شود. سپس روی Start Download (شروع داتلود) کلیک کنید تا فرمت لیبل در فلش چاپگر داتلود شود.

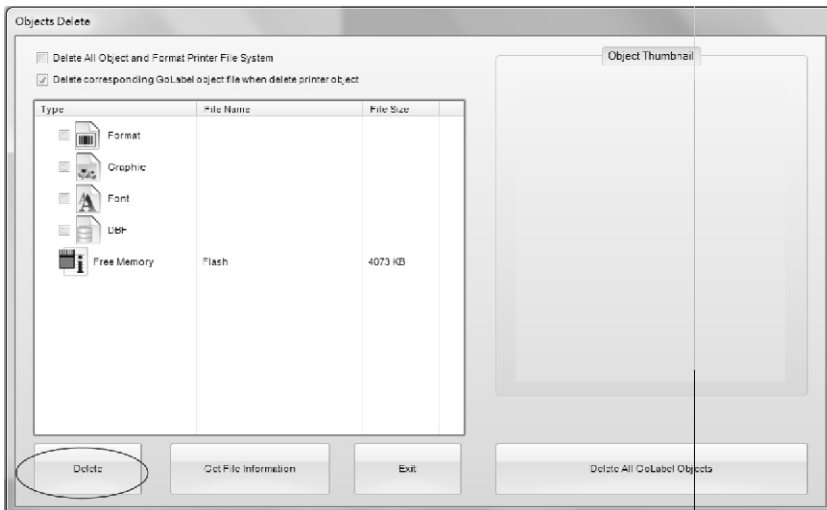


۵-۶-۴ دانلود سایر داده ها

- مراحل عملیات دانلود تصویر گرافیکی، DBF و Cmd مشابه دانلود لیبل و فونت می باشد. همه آن ها در فضای قابل دسترس فلش یا حافظه جانبی که بطور پیش فرض یا توسط کاربر در برنامه GoLabel انتخاب می شود، دانلود می شوند.


۵-۶-۵ حذف داده های چاپگر

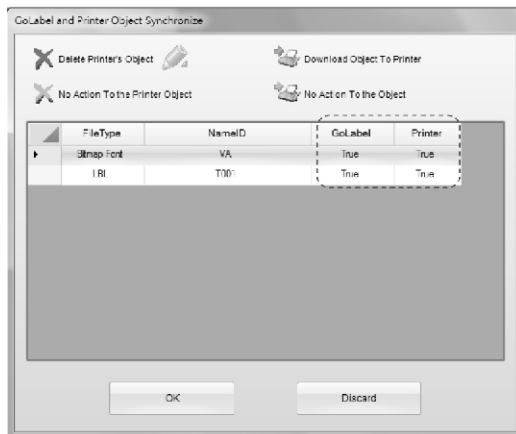
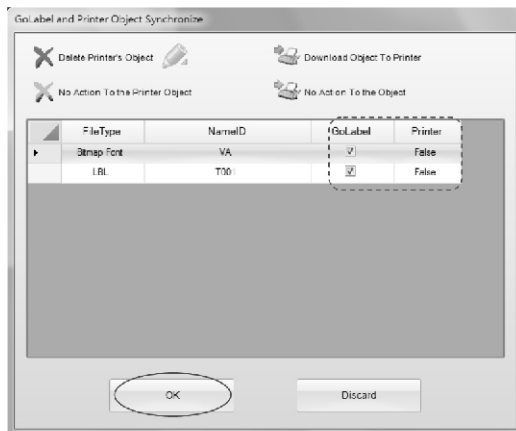
- روی آیکون  Delete Printer Object (حذف اطلاعات چاپگر) کلیک کرده و با استفاده از دکمه راست ماوس، فونت، لیبل و تصویر گرافیکی مورد نظر را برای حذف آن انتخاب کرده و پس از آن روی Delete کلیک کنید.
- هنگام حرکت نشانگر بر روی فایل های تصویر، فونت یا لیبل، فقط لیبل و تصویر گرافیکی در پنجره مرور Object Thumbnail نشان داده می شوند.



۵-۶-۵ همگام سازی اطلاعات GoLabel با چاپگر

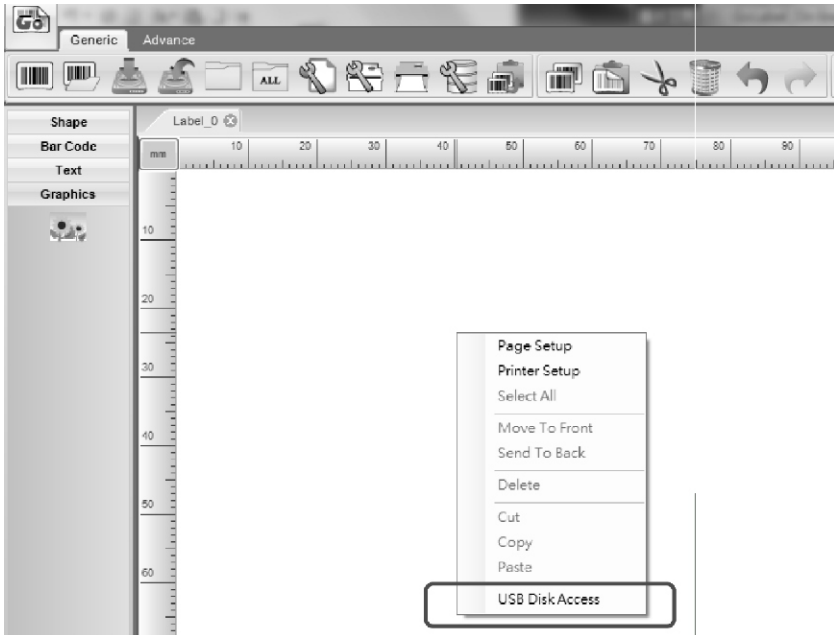
این عملکرد اطلاعات دانلود شده در GoLabel را با چاپگر متصل به آن همگام سازی می‌کند.

- در منوی ابزار Advanced (پیشرفته)، روی آیکن  Synchronize Printer and GoLabel کلیک کنید تا پنجره Object Record Synchronizes GoLabel and Printer باز شود. در این پنجره فایل‌ها و اطلاعات موجود در GoLabel و چاپگر متصل به آن را نشان می‌دهد.
- شکل زیر فونت Bitmap VA و فایل لیبل Label T001 را نشان می‌دهد که در نرم افزار GoLabel وجود دارد اما در چاپگر موجود نمی‌باشد (False). در این حالت چنانچه می‌خواهید کلیه اطلاعات موجود در GoLabel را با چاپگر همگام سازی کنید، روی OK کلیک کنید. بدین ترتیب پس از پایان همگام سازی (کپی)، وضعیت GoLabel و چاپگر به True تبدیل می‌شود.

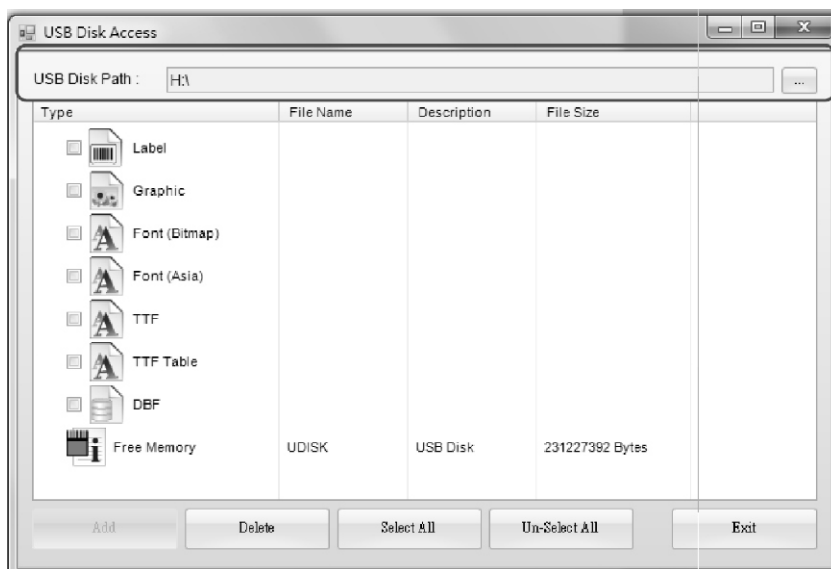


۵-۷ عملکرد دسترسی به دیسک USB

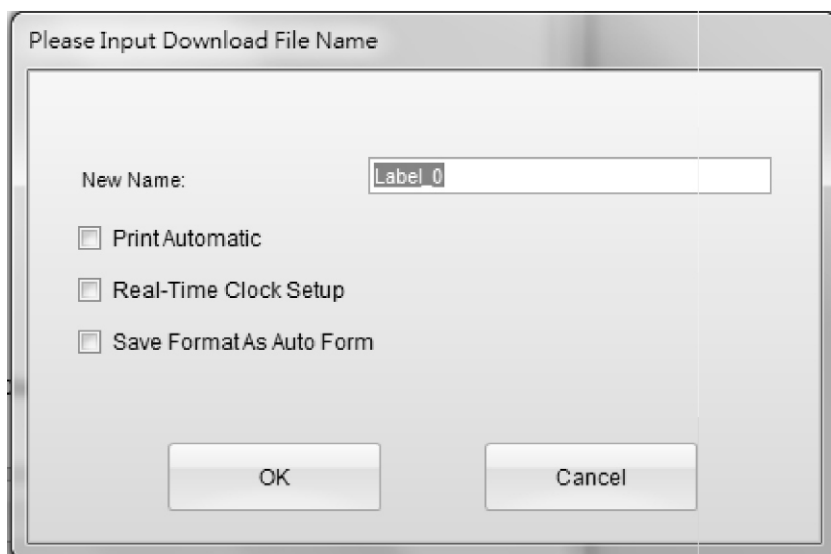
- روی دکمه راست ماوس کلیک کرده و USB Disk Access (دسترسی به دیسک USB) را انتخاب کنید.

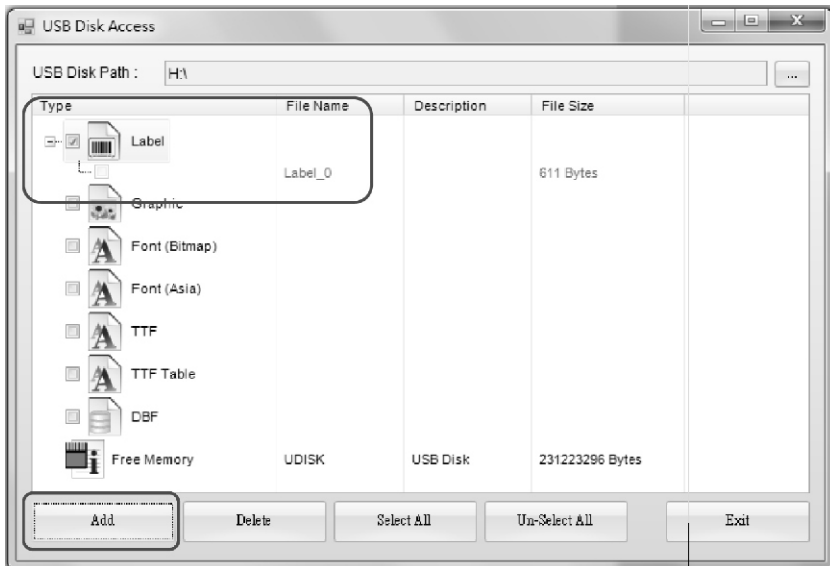


- فایل های قابل دانلود عبارتند از لیبیل ، تصاویر گرافیکی ، فونت ، TTF ، جدول TTF و DBF. مسیر دیسک USB را برای ذخیره فایل ها ، در قسمت USB Disk Path تنظیم کرده و نوع فایل مورد نظر را برای دانلود شدن انتخاب کنید .

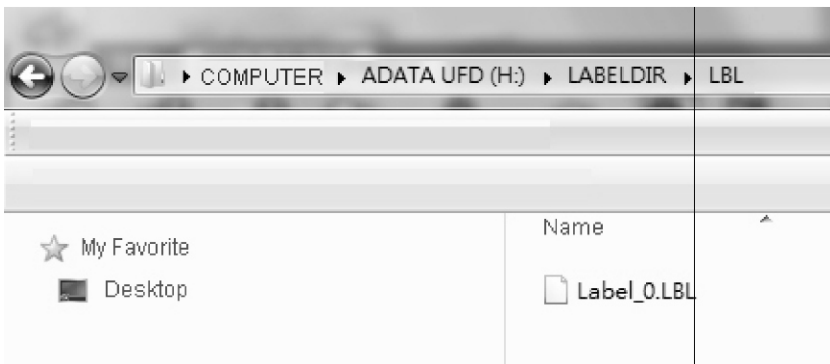


• تنظیمات مربوطه را انجام داده و روی OK کلیک کنید.





- پوشه LABELDIR بطور خودکار ایجاد شده و فایل دانلود شده در دایرکتوری فرعی ذخیره می شود .
مثال : H:/LABELDIR/LBL



- دیسک USB را به چاپگر وصل کنید . در این حالت چاپگر فایل لیبل را باز خوانی کرده و بطور مستقل عملیات چاپ را اجرا می کند.

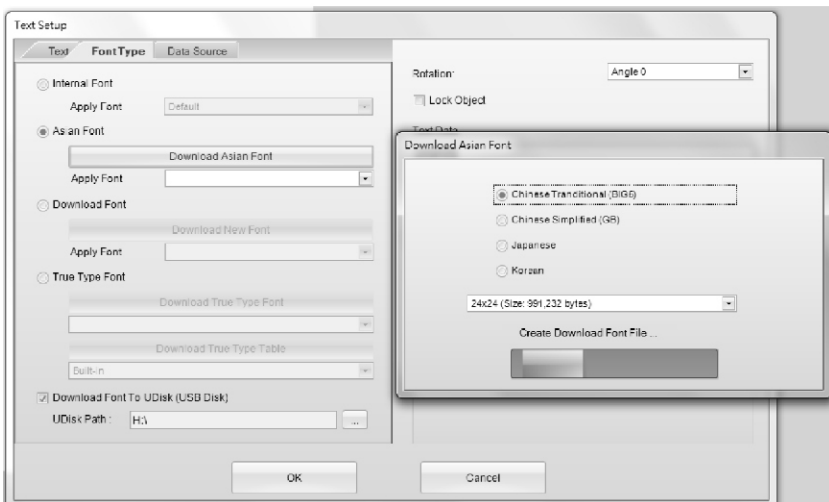
۵- عملیات پیشرفته

۲-۷-۵ تنظیم متن

- در سمت چپ منوی ابزار Object، روی Printer Text کلیک کرده و Font Type (نوع فونت) را انتخاب کنید. گزینه Download Font to UDisk را انتخاب کنید.

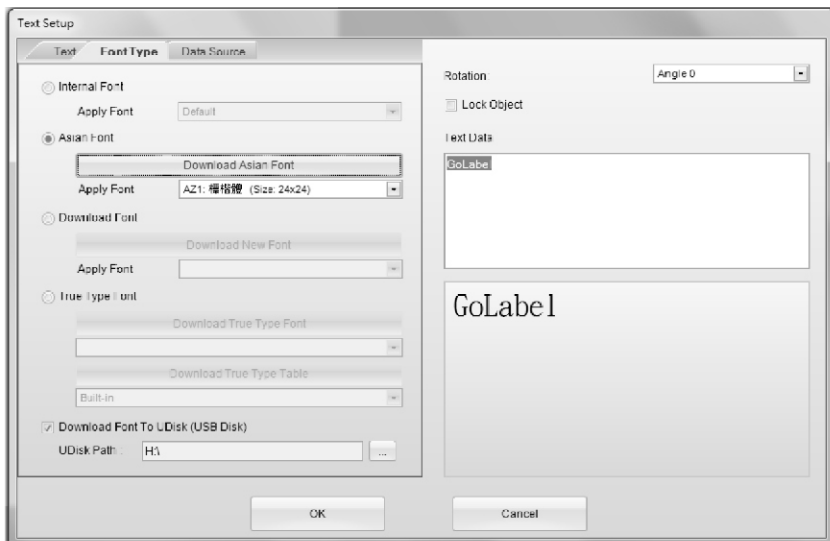


- و فونت را برای دانلود انتخاب کنید.



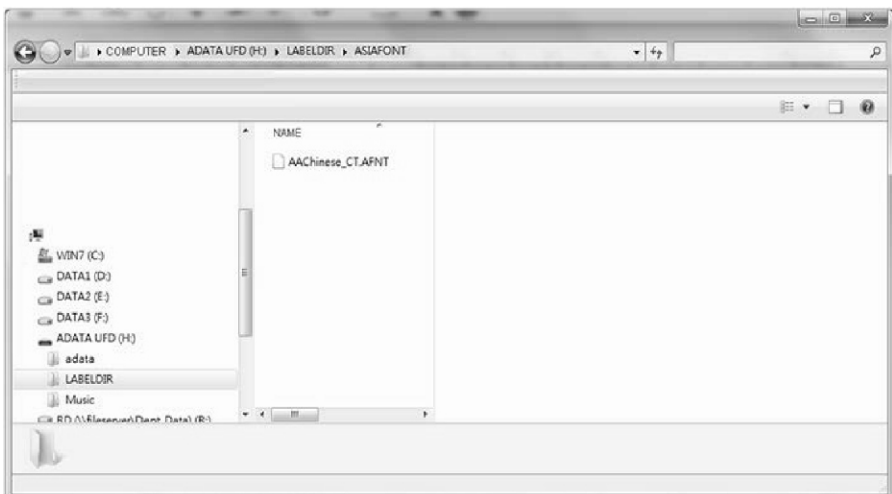
۵- عملیات پیشرفته

- فونت دانلود می شود.




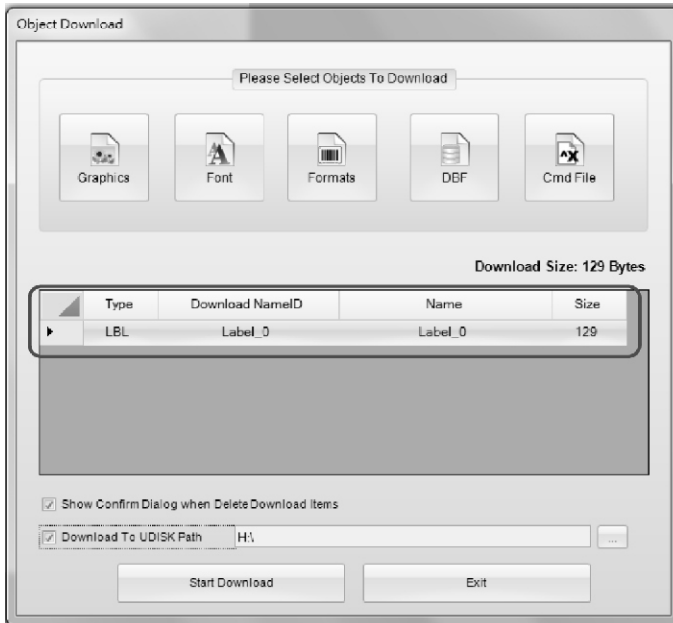
- پوشه LABELDIR بطور خودکار ایجاد شده و فایل دانلود شده در دایرکتوری فرعی ذخیره می شود.

مثال: H:/LABELDIR/ASIAFONT

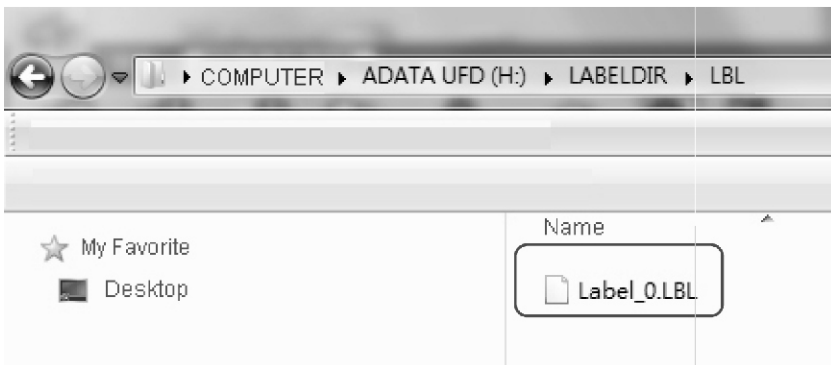


۳-۷-۵ دانلود اطلاعات در چاپگر

- روی آیکون  در منوی ابزار Advanced (پیشرفته) کلیک کنید . Download to UDisk Path . را انتخاب کرده و سپس مسیر را تنظیم کنید. فایل های مورد نظر برای دانلود را انتخاب کرده و پس از آن روی Start to Download (شروع دانلود) کلیک کنید.



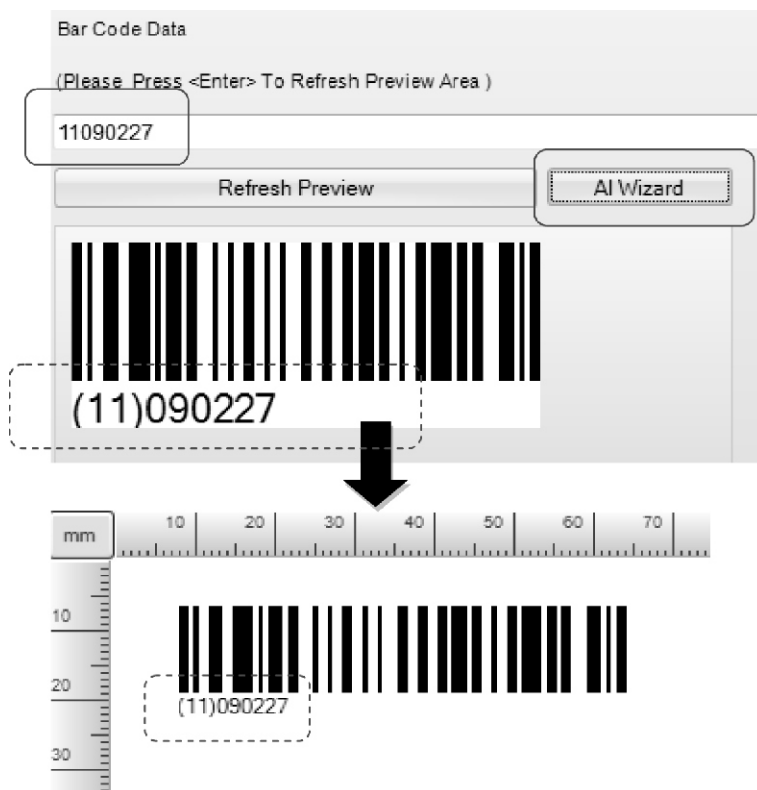
- فایل دانلود شده را در دیسک USB کنترل کنید. پوشه LABELDIR بطور خودکار ایجاد شده و فایل دانلود شده در دایرکتوری فرعی ذخیره می شود.
مثال: H:/LABELDIR/LBL



۶-۱ EAN-128 / GS1 Databar (شناسه‌های برنامه)

۶-۱-۱ شناسه‌های برنامه

GoLabel از فرمت داده AI (شناسه‌های برنامه) برای بارکد EAN-128 پشتیبانی می‌کند. فرمت داده AI از ۲ تا ۴ رقم کد اصلی AI تشکیل شده است که معنا و فرمت داده بعدی را مشخص می‌کند. بطور مثال (۱۱) در AI به معنی تاریخ تولید و فرمت $n2+n6$ است. $n2$ به معنی دورقمی بودن کد AI و $n6$ به معنی ۶ رقمی بودن فرمت تاریخ (YYMMDD)، تولید می‌باشد. در قسمت Bar Code Data بارکد EAN-128، همزمان با وارد کردن اطلاعات، پنجره مرور GoLabel، اطلاعات وارد شده را نشان می‌دهد. بطور مثال در قسمت مربوطه، عدد 11090227 را وارد می‌کنید. این عدد مطابق با استاندارد $n2+n6$ AI یعنی (11) و تاریخ تولید 090227 است. بنابراین به 090227(11) تغییر یافته و در پنجره مرور نشان داده می‌شود.

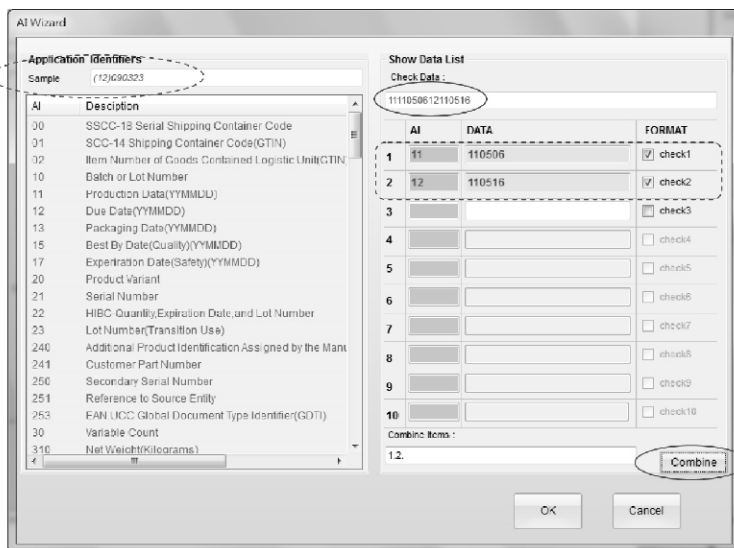


۲-۱-۶ ویزارد AI

AI-128 EAN

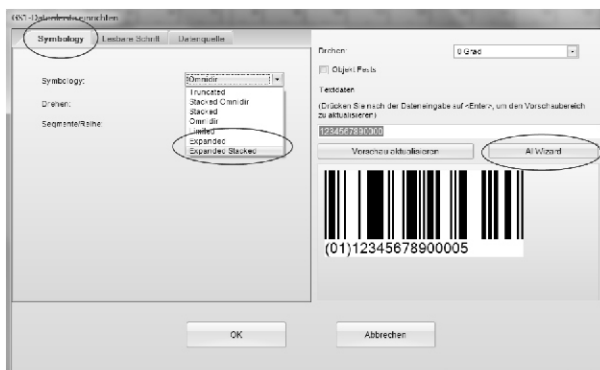
- نرم افزار GoLabel عملکردی بنام AI Wizard در اختیار شما قرار می دهد تا به وسیله آن بتوانید اطلاعات دستور AI را کنترل نمایید. در صورت لزوم روی AI کلیک کنید تا پنجره ای روی صفحه باز شود که در آن می توانید کد AI را تنظیم کرده و همچنین می توانید از درست بودن دستور AI نیز اطمینان حاصل کنید.
- در سمت چپ پنجره ، کدهای AI برای انتخاب و همچنین نمونه ای از فرمت آن وجود دارد که در صورت انتخاب جهت مراجعه کاربر نشان داده می شود. مانند 090423(11)
- اطلاعات مورد نظر را هم می توان در قسمت Check Data بطور دستی وارد نمود و هم روی کد AI (مثلا 11) اطلاعات تولید (YYMMDD) در سمت چپ پنجره) دو بار کلیک کنید تا کد AI بطور خودکار در سمت راست پنجره و همچنین تاریخ یعنی 090207) در قسمت DATA درج شود.
- روی 1 Check کلیک کنید تا AI Wizard صحت اطلاعات وارد شده را کنترل کند. در صورت درست بودن اطلاعات می توانید اطلاعات بعدی را در ردیف بعد وارد نمایید.
- برای وارد کردن سایر اطلاعات مراحل دوم و سوم را تکرار نمایید .
یعنی در ردیف دوم 110526(YY/MM/DD) تاریخ مربوطه (۱۲) . سپس روی Combine کلیک کنید تا کلیه اطلاعات وارد شده در قسمت Chek Data ادغام شود. برای بازگشت به صفحه اصلی ، روی OK کلیک کنید. بدین ترتیب بارکد EAN-12 به صورت زیر ایجاد خواهد شد.





GS1 Databar (۷)

- عملکرد AI Wizard نه تنها در بارکد خطی EAN-128، که در پنجره تنظیم GS1 Databar Setup بارکدهای GS1 Databar Expanded Stacked و GS1 Databar Expanded نیز در اختیار شما قرار گرفته است.
- Symbology را انتخاب کرده و روی Expanded یا Expanded Stacked کلیک کنید. در پنجره فرعی، روی AI Wizard کلیک کنید تا پنجره‌ای باز شود که در آن می‌توانید کد AI را تنظیم کرده و از دست بودن دستور AI نیز اطمینان حاصل کنید.
- برای توضیحات بیشتر در باره AI Wizard، به قسمت قبل مراجعه نمایید.



۷-۱ کنترل چاپگر

با کلیک کردن بر روی آیکون  Printer Control (کنترل چاپگر) ، عملکرد برای کنترل چاپگر و نمایش وضعیت آن در اختیار شما قرار می دهد.

• **Display Memory** (نمایش حافظه) : با انتخاب این گزینه ، نام فایل لیبل ، تصویر ، فونت ، فونت آسیایی ، فضای باقیمانده حافظه USB جانبی و داخلی بر روی لیبل چاپ می شود.
• **Front Head Test** (تست هد چاپ) : با انتخاب این گزینه الگوی تست هد چاپ بر روی لیبل چاپ می شود .

• **Reset Printer** (بازگرداندن تنظیمات اولیه چاپگر) : با انتخاب این گزینه چاپگر مجدداً راه اندازی شده و حافظه آن کاملاً پاک می شود.

• **Print Version Message** (چاپ نسخه) : با انتخاب این گزینه مدل چاپگر ، نسخه F/W ، پیکربندی سیستم و پارامترها بر روی لیبل چاپ می شود.

• **Print Previous Printed Label** (چاپ لیبل چاپ شده قبلی) : با انتخاب این گزینه لیبل چاپ شده قبلی چاپ می شود.

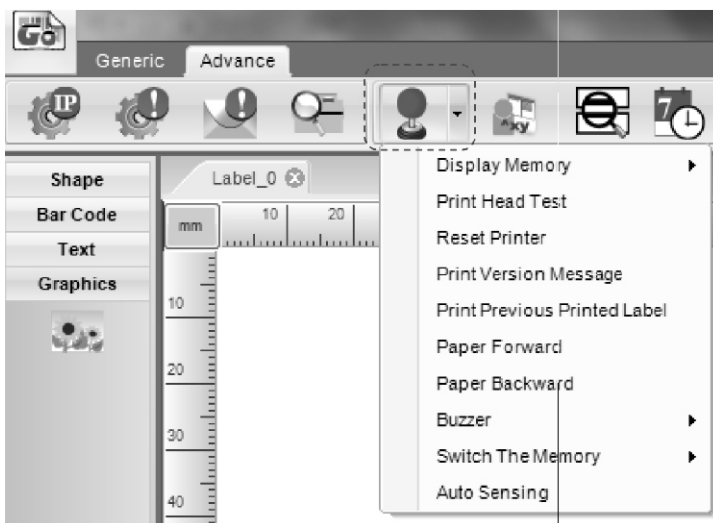
• **Paper Forward** (هدایت کاغذ به جلو) : چاپگر کاغذ را به میلیمتر که توسط کاربر تنظیم می شود ، به جلو هدایت می کند.

• **Paper Backward** (هدایت کاغذ به عقب) : چاپگر کاغذ را به میلیمتر که توسط کاربر تنظیم می شود ، به عقب هدایت می کند.


• **Buzzer** (زنگ) : زنگ چاپگر را فعال یا غیر فعال می کند.

• **Switch Memory** (انتخاب حافظه) : حافظه داخلی فلش یا کارت حافظه جانبی USB را انتخاب می کند.


• **Auto Sensing** (تشخیص خودکار) : نوع لیبل را بطور خودکار تشخیص می دهد.



۷-۲ ترمینال مجازی

۱- با کلیک کردن روی آیکون  Virtual Terminal (ترمینال مجازی) ، پنجره ای باز می شود که در آن می توانید عملکرد ترمینال مجازی را برای کنترل مستقیم چاپگر با ارسال دستور EZP ، شبیه سازی کنید.

۲- برای انتخاب زبان مورد نظر ، حداکثر ۱۹ زبان ، روی آیکون  Language کلیک کنید .

۳- برای تنظیم رنگ صفحه GoLabel ، روی آیکون  Style Setting ، کلیک کنید .
(مانند Office 2007 ، Office 2010 یا ویندوز ۷)

